

DECISIONES NUEVAS 2016-2017

6-6d/6

Omisión de Penalidad en una Tarjeta de Resultados Devuelta Descubierta Antes del Cierre de la Competición

P Un competidor devolvió un resultado menor al realmente obtenido en el hoyo 12 debido a no incluir una penalidad en la que incurrió cuando quitó una estaca de fuera de límites que interfería con su colocación. ¿Está descalificado el jugador por una infracción de la Regla 6-6d?

R El competidor está descalificado si sabía que había incurrido en una penalidad por quitar la estaca de fuera de límites, pero no incluyó la penalidad en su resultado.

Si el competidor no sabía que quitar la estaca conllevaba una penalidad, se aplica la Excepción de la Regla 6-6d. El competidor incurre en la penalidad de dos golpes por una infracción de la Regla 13-2 y el Comité debe también añadir la penalidad adicional de dos golpes por una infracción de la Regla 6-6d al resultado del competidor en el hoyo 12. (Nueva)

6-6d/7

Omisión de Múltiples Penalidades en una Tarjeta de Resultados Devuelta Descubierta Antes del Cierre de la Competición

P Un competidor devolvió una tarjeta de resultados y no incluyó dos penalidades en las que no sabía que había incurrido (por ejemplo, en el hoyo 4 al levantar su bola en el green sin marcar su posición infringiendo la Regla 20-1 y, en el hoyo 5, al eliminar una irregularidad de la superficie infringiendo la Regla 13-2). ¿Es objeto el jugador de una penalidad adicional de dos golpes bajo la Excepción de la Regla 6-6d por cada hoyo en el que su resultado es incorrecto?

R Sí, el competidor incurre en una penalidad de dos golpes bajo la Excepción de la Regla 6-6d por cada hoyo en el que cometió una infracción de la Regla 6-6d. En este caso, el Comité debe añadir una penalidad de un golpe por una infracción de la Regla 20-1 al resultado del jugador en el hoyo 4 y una penalidad adicional de dos golpes por una infracción de la Regla 6-6d a su resultado en el hoyo 4, y una penalidad de dos golpes por una infracción de la Regla 13-2 al resultado del competidor en el hoyo 5 y la penalidad adicional de dos golpes por una infracción de la Regla 6-6d a su resultado en el hoyo 5. (Nueva)

6-6d/8

Omisión de la Penalidad de Descalificación en una Tarjeta de Resultados Devuelta Descubierta Antes del Cierre de la Competición

P Un competidor devolvió su tarjeta de resultados sin incluir una penalidad de descalificación en la que había incurrido (por ejemplo, había ejecutado un golpe con un palo no conforme o no corrigió su error de jugar una bola equivocada). Si se descubre antes del cierre de la competición, ¿está el competidor descalificado por una infracción de la Regla 6-6d?

R Sí. La Excepción de la Regla 6-6d no se aplica a no incluir una penalidad de descalificación, incluso si el competidor no sabía que había incurrido en la penalidad de descalificación. (Nueva)

6-6d/9

Omisión de Golpe de Penalidad por Infracción de Regla con Penalidad General

P En el hoyo 10, un competidor causa accidentalmente que se mueva su bola infringiendo la Regla 18-2. El competidor sabe que la penalidad por infracción de la Regla 18-2 es un golpe, pero no sabe que tiene que reponer la bola y jugar desde su posición original. ¿Se aplica la Excepción de la Regla 6-6d si el competidor no incluye el golpe de penalidad adicional en su resultado para el hoyo 10?

R Sí, se aplica la Excepción de la Regla 6-6d si un competidor no incluye en un hoyo uno o más golpes de penalidad en los que, antes de devolver su tarjeta de resultados, no sabía que había incurrido. En este caso, el Comité incluiría el golpe de penalidad adicional bajo la Regla 18 por el hecho de que el competidor no hubiese repuesto la bola, y se añadiría también la penalidad adicional de dos golpes por infracción de la Regla 6-6d al resultado del competidor en el hoyo 10.

Esto también se aplica a situaciones en las que un competidor sabe que existe una infracción de las Reglas, pero, desconociendo que la penalidad por la infracción es de dos golpes, devuelve erróneamente una tarjeta de resultados que incluye una penalidad de un golpe por la infracción. (Nueva)

6-6d/10

Competidor Avisado Correctamente por el Compañero-Competidor de que Ha Incurrido en Penalidad no Está de Acuerdo y No Incluye la Penalidad en su Resultado

P A, ignorando las Reglas y con la concurrencia de B, su marcador, mejoró el área en el que iba a dropar una bola reparando un agujero de chuleta. Seguidamente, C, un compañero-competidor, avisó a A de que él (A) había infringido la Regla 13-2. A no estuvo de acuerdo, no aclaró el punto dudoso con el Comité al final de la vuelta y devolvió su tarjeta de resultados sin incluir una penalidad de dos golpes por infracción de la Regla 13-2.

Antes del cierre de la competición, C avisó al Comité del incidente. ¿Debería ser descalificado A bajo la Regla 6-6d?

R Sí. La Regla 6-6d establece que un competidor debe ser descalificado si ha devuelto un resultado menor que el obtenido realmente por cualquier razón distinta de no incluir una penalidad en la que no sabía que había incurrido. Como C señaló a A que había procedido incorrectamente y A no tomó ninguna acción para comprobar si había incurrido o no en una penalidad antes de devolver su tarjeta de resultados, se considera que A sabía que había cometido una penalidad. Ocurriría el mismo resultado si, por cualquier motivo, un competidor tuviese dudas sobre si había procedido correctamente o había incurrido en una penalidad. (Nueva)

8-2a/0.5

Significado de “Cualquiera Indicando la Línea de Juego” y “Colocar una Marca con el Propósito de Indicar una Línea de Juego” en la Regla 8-2a

La Regla 8-2a permite que le sea indicada la línea de juego a un jugador por cualquiera. Sin embargo, cualquier marca colocada por el jugador o con su conocimiento, con el propósito de indicar la línea de juego, debe ser quitada antes de que se ejecute el golpe.

Por ejemplo, las siguientes acciones no son una infracción de la Regla 8-2a:

- Antes de jugar desde el lugar de salida en un hoyo en el que la zona de caída de bola no es visible, un jugador pregunta a su compañero-competidor si un objeto en la distancia (por ejemplo, un edificio) es la línea para el centro de calle, y el compañero-competidor dice que así es.
- Al tomar alivio de un obstáculo de agua, un jugador coloca una toalla en el punto donde estima que la bola cruzó por última vez el margen del obstáculo. El jugador dropa hacia atrás en la línea con el agujero bajo la Regla 26-1b y la toalla está en su línea de juego cuando el jugador ejecuta su golpe. Como la toalla no estaba colocada con el “propósito de indicar una línea de juego” no hay infracción de la Regla 8-2a.

Sin embargo, lo siguiente es un ejemplo de una acción que constituiría una infracción de la Regla 8-2a:

- Antes de que un jugador ejecute un golpe desde cinco metros fuera de green, y con el conocimiento del jugador, su caddie coloca la bolsa del jugador en una posición específica detrás del green con el propósito de indicar el punto a donde debería apuntar el jugador, y deja la bolsa en posición mientras que el jugador ejecuta su golpe. (Nueva)

8-2b/0.5

Significado de “Indicando la Línea de Putt” y “Colocar una Marca con el Propósito de Indicar la Línea de Putt” en la Regla 8-2b

La Regla 8-2b permite que le sea indicada la línea de putt a un jugador por su compañero o cualquiera de sus caddies. Sin embargo, el green no debe ser tocado ni se puede colocar una marca en ningún sitio con el propósito de indicar la línea de putt.

Por ejemplo, las siguientes acciones no son una infracción de la regla 8-2b:

- Antes de que un jugador juegue desde el green, su caddie señala, pero no toca, un pique reparado en la línea de putt hacia el que debería apuntar el jugador.
- Mientras que un jugador se prepara a jugar desde el green, su compañero le dice que apunte al borde de un aspersor (esto es, un objeto fijo) que está situado detrás del green.

Sin embargo, los siguientes son ejemplos de acciones que constituirían una infracción de la Regla 8-2b:

- Antes de que un jugador juegue desde el green, su caddie toca el green con la bandera detrás y a la derecha del agujero para indicar el punto hacia donde el jugador debería dirigir su putt.
- Mientras que un jugador está alineando su putt, su caddie coloca una botella de agua en la hierba detrás del green para indicar el punto hacia donde el jugador debería dirigir su putt y quita la botella antes de que el jugador ejecute su golpe. (Nueva)

14-1b/1

Mantener Intencionadamente el Antebrazo Contra el Cuerpo Cuando se Ejecuta el Golpe

P La Regla 14-1b prohíbe que un jugador ancle el palo mediante el uso de un “punto de apoyo”, lo que la Nota 2 de la Regla define como el que un jugador mantenga “un antebrazo en contacto con cualquier parte de su cuerpo para hacer que una de las manos que empuñan el palo sea un punto estable sobre el que la otra mano pueda hacer balancear el palo”. ¿Impide esto siempre que el jugador mantenga intencionadamente su antebrazo contra su cuerpo cuando se ejecuta el golpe?

R No. Un jugador puede mantener intencionadamente uno o ambos antebrazos contra su cuerpo al ejecutar el golpe, siempre que hacerlo así no cree un punto de apoyo – ver la Decisión 14-1b/2. (Nueva)

14-1b/2

Significado de “Punto de Apoyo” en la Nota 2 de la Regla 14-1b

P La Regla 14-1b establece que un jugador no debe anclar el palo durante un golpe usando un “punto de apoyo”. En la Nota 2 de la Regla, que define “punto de apoyo”, ¿qué significa “mantener un antebrazo en contacto con cualquier parte de su cuerpo para hacer que una de las manos que empuñan el palo sea un punto estable sobre el que la otra mano pueda hacer balancear el palo”?

R La provisión sobre el “punto de apoyo” prohíbe solo un tipo muy específico de golpe en el que un antebrazo es mantenido intencionadamente contra el cuerpo como un medio indirecto de anclar el palo. Para que exista un punto de apoyo, se deben cumplir los siguientes dos criterios: (1) el jugador debe mantener intencionadamente un antebrazo contra el cuerpo; y (2) debe empuñar el palo de forma que las manos estén separadas y trabajen independientemente una de la otra (es decir, que la mano superior asegure en posición efectivamente el palo como si estuviese unido al cuerpo para establecer un punto estable, mientras que la mano de abajo sea mantenida en la parte baja de la varilla para balancear la parte baja del palo sobre ese punto). (Nueva)

14-1b/3

Explicación de “Antebrazo” en Relación con la Regla 14-1b

La Nota 1 de la Regla 14-1b establece que un jugador puede mantener su palo contra su mano o un antebrazo al ejecutar un golpe. En lo relativo a la Regla 14-1b, “antebrazo” es la parte de brazo por debajo del codo, e incluye la muñeca. (Nueva)

14-1b/4

Jugador Ancla el Palo Antes del Golpe

P Un jugador ancla el palo al preparar el golpe o durante el movimiento hacia atrás del palo para el golpe, pero deja de anclarlo antes de que ejecute el golpe. ¿Infringe el jugador la Regla 14-1b?

R No. La prohibición contra el anclaje de la Regla 14-1b solo se aplica mientras que el jugador ejecuta el golpe (es decir, el movimiento hacia adelante del palo hecho con la intención de golpear y mover la bola). (Nueva)

14-1b/5

Porción del Golpe Anclada

P Un jugador ancla directamente el palo o una de las manos que lo empuña, o ancla un antebrazo para establecer un punto de anclaje, durante una parte del golpe, pero no durante todo él. ¿Infringe el jugador la Regla 14-1b?

R Sí. Si el jugador mantiene intencionadamente el palo o una de las manos que lo empuña contra su cuerpo, o establece un punto de apoyo durante cualquier parte del golpe (es decir, el movimiento hacia adelante del palo hecho con la intención de golpear y mover la bola), infringe la Regla. (Nueva)

14-1b/6

Palo, o Mano que Empuña el Palo, Toca Inadvertidamente el Cuerpo Durante el Golpe

P Cuando ejecuta un golpe, el palo de un jugador, o una de las manos que lo empuña, inadvertidamente queda en contacto con su cuerpo o se roza con él. ¿Infringe la Regla 14-1b?

R No. La prohibición de la Regla 14-1b se aplica solo a un jugador que ancla intencionadamente un palo, ya sea directamente o mediante el uso de un punto de apoyo, al ejecutar un golpe. (Nueva)

14-1b/7

Palo en Contacto con la Ropa Durante el Golpe

P Si un jugador ejecuta un golpe con el palo o una de las manos que lo empuña en contacto con una prenda de vestir que lleva, ¿en qué circunstancias constituye ello anclaje directo del palo infringiendo la Regla 14-1b?

R La ropa mantenida contra el cuerpo mediante un palo o una de las manos que lo empuña se trata como si fuese parte del cuerpo del jugador a los efectos de la aplicación de la Regla 14-1b. Por lo tanto, si el jugador usase intencionadamente el palo

o una de las manos que lo empuñan para presionar una prenda de vestir contra cualquier parte de su cuerpo, que no sea el antebrazo o una de las manos que lo empuña, estaría infringiendo esta Regla. Sin embargo, el mero hecho de tocar una prenda de ropa con el palo o con una de las manos que lo empuña al ejecutar el golpe no constituye una infracción. Esto podría ocurrir en distintas situaciones, como cuando el jugador viste prendas holgadas o ropa de agua, cuando la talla o estructura física del jugador causa que sus brazos descansen naturalmente cerca del cuerpo, cuando el jugador mantiene el palo extremadamente cerca del cuerpo, o cuando el jugador toca su ropa al ejecutar el golpe por cualquier otra razón.

Usar intencionadamente una de las manos que empuñan el palo para mantener en una parte del cuerpo una prenda de ropa llevada mientras que se ejecuta un golpe es una infracción de la Regla 14-3 – ver la Decisión 14-3/7. (Nueva)

14-3/19

Jugador Usa Instrumento de Entrenamiento Varias Veces Antes del Golpe

P Durante una vuelta estipulada, un jugador coloca un contrapeso circular en un palo de golf para calentar mientras que espera que la calle quede libre. Después de hacer varios swings de práctica con ese palo infringiendo la Regla 14-3a, el jugador añade un contrapeso adicional y hace unos cuantos swings de práctica más con el palo. ¿Ha infringido el jugador la Regla 14-3 más de una vez?

R No. Como actos relacionados ocasionan que se infrinja una Regla más de una vez, el jugador incurre en una penalidad única de pérdida del hoyo en el juego por hoyos (match play) o una penalidad de dos golpes en el juego por golpes (stroke play) – ver Principio 3 de la Decisión 1-4/12. (Nueva)

14-3/20

Jugador Usa Dispositivo Artificial en Ocasiones Separadas

P Durante el juego del primer hoyo, un competidor colocó una varilla de alineación a sus pies infringiendo la Regla 14-3a, incurriendo en una penalidad de dos golpes. Durante el juego del quinto hoyo, el jugador de nuevo infringió la Regla 14-3, ya sea por colocar de nuevo una varilla de alineación a sus pies, ya sea de cualquier otra forma, como usando un dispositivo de medición de distancia cuando el Comité no había puesto en vigor la Regla Local. ¿Cuál es la penalidad para el segundo incumplimiento?

R El jugador está descalificado por infringir la Regla 14-3 en más de una ocasión durante la vuelta estipulada. Es irrelevante que el jugador infringiese la Regla 14-3 dos veces de la misma forma en dos golpes separados o de dos formas distintas antes de dos golpes separados. Ver la Decisión 1-4/12 para actos relacionados o múltiples infracciones cometidas antes de un único golpe. (Nueva)

14-3/21

Jugador Usa un Guante No-Conforme para Múltiples Golpes

P Durante el juego del primer hoyo, un jugador juega su golpe de salida mientras que usa un guante no conforme y continúa usándolo hasta después de dar su segundo golpe. Entonces es informado de que usar tal guante es una infracción de la Regla 14-3. ¿Cuál es la penalidad?

R A pesar de que el uso del guante fue continuo, cada golpe es un evento interviniente al definir una infracción y por lo tanto el jugador está descalificado por infringir la Regla 14-3 más de una vez durante una vuelta estipulada (ver la Decisión 1-4/14). Si el jugador hubiese dejado de usar el guante antes de ejecutar el segundo golpe, habría habido solo una infracción y la penalidad hubiese sido de pérdida del hoyo en el juego por hoyos (match play) o dos golpes en el juego por golpes (stroke play). (Nueva)

18-2/0.5

Criterio del Peso de la Evidencia para Determinar si el Jugador Causó que Su Bola se Moviera

Cuando la bola en reposo de un jugador se mueve, se ha de evaluar la causa del movimiento de la bola. En muchas situaciones, la respuesta será obvia: el jugador puede haber golpeado la bola con el pie inadvertidamente, dejado caer su equipo sobre ella, o de otra manera haber causado claramente que se moviera; alternativamente, el jugador puede no haber realizado acción alguna cerca de la bola y otra cosa (como un espectador o un animal) haber causado claramente que se moviese.

En otras situaciones, sin embargo, puede haber ciertas dudas sobre por qué se movió la bola (por ejemplo, porque no es del todo seguro que las acciones del jugador cerca de la bola causaron que se moviese, o porque había múltiples factores presentes que podrían haber causado potencialmente que se moviese la bola). Toda la información relevante debe ser considerada y se debe evaluar el peso de la evidencia (Decisión 34-3/9). Dependiendo de las circunstancias, lo relevante a considerar puede incluir, aunque no se limita a ello:

- La naturaleza de cualquier acción realizada cerca de la bola (por ejemplo, movimiento de impedimentos sueltos, swings de práctica, apoyar el palo en el suelo, colocarse, etc.),
- Tiempo transcurrido entre tales acciones y el movimiento de la bola,
- El reposo (lie) de la bola antes de que se moviese (por ejemplo, en un área segada a ras, encaramada en hierba alta, en una imperfección de la superficie, etc.),
- Las condiciones del suelo cerca de la bola (por ejemplo, el grado de pendiente, presencia de irregularidades de la superficie, etc.), y
- Viento, lluvia y otras condiciones meteorológicas.

Si el peso de la evidencia indica que hay más probabilidades de que el jugador causara que la bola se moviese que de que no lo causara, aun cuando esa conclusión no esté libre de duda, el jugador incurre en la penalidad de un golpe bajo la Regla 18-2 y la bola

debe ser repuesta. En otro caso, el jugador no incurre en penalidad y la bola se juega como repose, salvo que se aplique otra Regla (por ejemplo, la Regla 18-1).

En relación a las consideraciones anteriores, ejemplos de situaciones en las que el peso de la evidencia indicaría que el jugador causó que se moviera la bola son:

- La bola de un jugador reposa en una porción llana del green en un día de viento suave. El jugador prepara el golpe y la bola se mueve inmediatamente. Bajo estas circunstancias, hay más probabilidades de que el acto de preparar el golpe causase que la bola se moviese que de que no lo causase.
- La bola de un jugador reposa en un penacho de hierba en el rough. El jugador hace varios swings de práctica cerca de la bola, con el palo entrando en contacto con la hierba en el proceso. Casi inmediatamente, la bola se mueve verticalmente hacia abajo en la hierba. Bajo estas circunstancias, hay más probabilidades de que los swings de práctica, junto con el reposo de la bola, causasen el movimiento de la bola que de que no lo causasen.

En relación a las consideraciones anteriores, ejemplos de situaciones en las que el peso de la evidencia indicaría que el jugador no causó el movimiento son:

- En un día de mucho viento, un jugador prepara el golpe en el green. Un corto espacio de tiempo más tarde la bola se mueve ligeramente en la dirección en la que está soplando el viento. La fuerza y dirección del viento y el retraso en el movimiento de la bola una vez que se había apoyado el palo en el suelo indican que hay más probabilidades de que otros factores distintos del jugador hayan causado el movimiento que de que no lo hayan causado.
- La bola de un jugador reposa en una cuesta arriba en un área de hierba segada a ras. Hace un swing de práctica, pero lo hace a cierta distancia de la bola ya que está preocupado de que la bola se pueda mover. Se coloca cuidadosamente pero no apoya su palo en el suelo. Antes de ejecutar el movimiento hacia atrás del palo para el golpe, la bola se mueve. Como la bola no se movió mientras que el jugador hacía el swing de práctica o se colocaba, hay más probabilidades de que otros factores (esto es, el reposo de la bola en una cuesta arriba) causaran que la bola se moviese que de que no lo causaran. (Nueva)

20-7/4

Jugador Ejecuta Múltiples Golpes en un Obstáculo de Agua Lateral Marcado como Área Medioambientalmente Sensible desde la que Está Prohibido el Juego

P Un jugador juega una bola que acaba dentro de un obstáculo de agua lateral. Entra en el obstáculo y ejecuta un golpe a la bola, que se mueve solo unos pocos metros y permanece en el obstáculo. Entonces ejecuta otro golpe a la bola y ésta viene a reposar fuera del obstáculo. Su compañero competidor le informa entonces de que el obstáculo de agua lateral está marcado como un área medioambientalmente sensible (AMS), tal y como se permite por Regla Local. ¿Cuál es la decisión?

R Como la bola del jugador había venido a reposar en un obstáculo de agua lateral definido como AMS, no le estaba permitido jugar la bola como reposaba, sino que la Regla Local le obligaba a tomar alivio bajo una de las opciones previstas en la Regla de Obstáculo de Agua Lateral (Regla 26-1).

En el juego por hoyos (match play), el jugador perdió el hoyo cuando ejecutó su primer golpe en a AMS.

En el juego por golpes (stroke play), el jugador incurrió en una penalidad de dos golpes por jugar desde lugar equivocado por cada uno de los golpes ejecutado desde la AMS para un total de cuatro golpes de penalidad y estaba obligado a jugar el hoyo con la bola jugada desde la AMS, salvo que hubiese ocurrido una grave infracción. Para el caso de una grave infracción, ver la Regla 20-7c.

Los mismos principios se aplicarían a los golpes ejecutados en otras áreas del campo desde las que está prohibido el juego (por ejemplo, terreno en reparación desde el que es obligatorio el alivio o un green equivocado). (Nueva)

Decisión Relacionada:33-8/44

23-1/7.5

Impedimento Suelto en el Recorrido Movido Cuando se Mueve la Bola o en el Proceso de Levantar la Bola

P Un impedimento suelto cercano a la bola de un jugador reposando en el recorrido es movido cuando (a) la bola es movida en circunstancias en las que una Regla requiere que la bola sea repuesta, o (b) la bola está en el proceso de ser levantada bajo una Regla que requiere que la bola sea repuesta. El impedimento suelto estaba en tal posición que es probable que la bola del jugador se hubiese movido si el impedimento suelto hubiese sido quitado primero. ¿Debería exigirse al jugador reponer el impedimento suelto antes de ejecutar su siguiente golpe?

R No, en tales circunstancias el jugador no ha de reponer el impedimento suelto. (Nueva)

27-2a/5

Jugador Intenta Dropar una Bola Provisional Después de que la Búsqueda de su Bola Original Haya Comenzado; Se Encuentra la Bola Original Dentro de los Cinco Minutos Antes de que se Juegue la Bola Dropada

P Un jugador busca su bola durante tres minutos y entonces anuncia que volverá atrás a jugar una bola provisional. El jugador dropa la bola que ha anunciado como provisional y entonces, antes de ejecutar un golpe con la bola provisional, se encuentra la bola original dentro del periodo de búsqueda de cinco minutos. ¿Cuál es la decisión?

R Como el jugador se había adelantado a buscar su bola original, no tenía derecho a jugar una bola provisional bajo la Regla 27-2a. Consecuentemente, como el procedimiento adoptado por el jugador al dropar la bola no era conforme con las

Reglas, tenía derecho a corregir su error bajo la Regla 20-6 y continuar jugando con la bola original, sin penalidad, desde donde fue encontrada.

Si el jugador no corrijiere su error bajo la Regla 20-6 y ejecutase un golpe con la bola dropada, esa bola se convertiría en la bola en juego bajo penalidad de golpe y distancia (ver la Regla 27-1a). (Nueva)

29/7

Horario de Salida en Foursome; Si Ambos Compañeros Deben Estar Presentes

P A y B son compañeros en una competición foursome. En vista del hecho de que sólo uno de los compañeros en un foursome ejecuta el primer golpe desde el primer lugar de salida, ¿cómo se debería interpretar la regla 6-3a (Horario de Salida) y el requisito de que los jugadores deben estar “presentes y preparados para jugar” (ver decisión 6-3a/2) si A es el que ejecuta el primer golpe desde el primer lugar de salida y B no está presente en el primer lugar de salida?

R El requisito de que los jugadores deben estar presentes y preparados para jugar a la hora establecida por el comité no significa que B deba estar presente en el primer lugar de salida. Si B no está presente en el primer lugar de salida, debe estar en una posición donde estaría preparado para jugar el siguiente golpe del bando desde el área donde se espera que acabe el golpe de salida.

Si B no está presente tal y como se describe anteriormente entonces, a pesar del hecho de que el bando ha puesto una bola en juego desde el primer lugar de salida, el bando infringiría la Regla 6-3a. En tales circunstancias, el bando está descalificado salvo que B éste en posición y preparado para jugar dentro de los cinco minutos del horario de salida, en cuyo caso la penalidad es la pérdida del hoyo en el juego por hoyos o dos golpes en el juego por golpes (ver la declaración de penalidad para la regla 6-3a).

Si B está situado en el área donde espera ejecutar el segundo golpe, pero su predicción es inexacta, resultando en que tenga que andar una considerable distancia a la bola, no hay infracción de la regla 6-3a.

En el foursome por hoyos, un bando no puede evitar una penalidad bajo la regla 6-3a concediendo hoyos hasta que el compañero que no estaba presente llegue. (Nueva)

31-6/1

Resultado Incorrecto En Un Hoyo Devuelto En Cuatro Bolas Por Golpes Descubierta Antes Del Cierre De La Competición

En cuatro bolas por golpes, A y B son compañeros y devuelven una tarjeta de resultados con un resultado incorrecto en el hoyo 12 y el error es descubierta antes del cierre de la competición. Los siguientes escenarios ilustran cómo se deberían aplicar las Reglas 6-6d, 31-6 y 31-7a:

1. A devolvió un resultado de cuatro y B devolvió un resultado de cinco. A realmente había hecho cinco o más golpes en el hoyo o no había embocado. Como el resultado de A devuelto era inferior que el realmente obtenido, el bando está descalificado bajo la Regla 31-7a.

2. A devolvió un resultado de cuatro y B devolvió un resultado de cinco. A incurrió en una penalidad por apoyar su palo en un obstáculo antes de jugar su bola desde el obstáculo y conocía la infracción antes de devolver la tarjeta de resultados, pero no lo incluyó en su resultado para el hoyo. La Excepción de la Regla 6-6d no se aplica y el bando está descalificado bajo la regla 31-7a.
3. A devolvió un resultado de cuatro y B devolvió un resultado de cinco. A incurrió en una penalidad por apoyar su palo en un obstáculo antes de jugar su bola desde el obstáculo, pero no sabía de la infracción antes de devolver la tarjeta de resultados. Se aplica la Excepción de la Regla 6-6d. Como el resultado de A era el resultado que contaba en el hoyo, el Comité debe aplicar la penalidad de dos golpes por una infracción de la Regla 13-4 al resultado de A en ese hoyo y, como establece la Excepción de la Regla 6-6d, la penalidad adicional de dos golpes por una infracción de la regla 6-6d también se aplica al resultado de A para ese hoyo. Por lo tanto, el resultado del bando para el hoyo es ocho. Las Reglas no permiten que el bando vuelva al resultado de B una vez que la tarjeta de resultados ha sido devuelta.
4. A y B devolvieron resultados de cuatro. A incurrió en una penalidad por apoyar su palo en un obstáculo antes de jugar su bola desde el obstáculo. Como B también hizo cuatro en el hoyo, el que A no incluyese la penalidad en su resultado no afecta al resultado del bando. De acuerdo con ello, no se aplica penalidad (ver la Decisión 31-7a/1). El resultado del bando para el hoyo es cuatro. (Nueva)

31-7a/3

Omisión De Penalidad En Tarjeta De Resultados Devuelta Descubierta Antes Del Cierre De La Competición; Solo El Compañero Sabe De La Penalidad

P A y B son compañeros en una competición por golpes cuatro bolas. En el hoyo once, A accidentalmente movió su bola en juego infringiendo la Regla 18-2. A repuso la bola y completó el hoyo, pero no sabía que había incurrido en una penalidad. B presenció el incidente y sabía que tenía una penalidad de un golpe. B hizo seis en el hoyo y, con la penalidad de un golpe incluida, A hizo cinco. La tarjeta de resultados fue devuelta y en el hoyo once había un cuatro para A y un seis para B. Como A no sabía que había incurrido en una penalidad, ¿se aplica la Excepción de la Regla 6-6d?

R No, en cuatro bolas por golpes, la palabra “competidor” incluye a su compañero, donde el contexto así lo admita - ver definición de “competidor”. De acuerdo con ello, el bando está descalificado bajo la regla 31-7a. (Nueva)

32-1b/1

Resultado Incorrecto En Un Hoyo Devuelto En Una Competición Stableford Descubierta Antes Del Cierre De La Competición

P En una competición Stableford contra un resultado fijo de par, A devuelve un resultado de cuatro en el par cuatro del hoyo seis. Sin embargo, antes del cierre de la

competición, se descubre que A no había incluido una penalidad de dos golpes en su resultado del hoyo seis por una infracción en la que no sabía que había incurrido. ¿Cuál es la decisión?

R Se aplica la Excepción de la Regla 6-6d porque el competidor no sabía, antes de devolver su tarjeta de resultados, que había incurrido en penalidad en el hoyo seis. El Comité debe añadir la penalidad de dos golpes a su resultado del hoyo seis, y los puntos en el hoyo deben ser ajustados. Adicionalmente, como establece la Nota 3 de la regla 32-1b, el Comité debe deducir dos puntos adicionales al total de puntos obtenidos en la vuelta.

Si A hubiese devuelto un resultado de seis en el hoyo seis sin incluir la penalidad de dos golpes, no se tendría que aplicar ninguna penalidad porque la infracción de la Regla 6-6d no afectaría al resultado del hoyo (ver la Nota 3 de la Regla 32-1b). (Nueva)

33/2

Jugador Se Retira De Una Competición Por Hoyos

P En el juego por hoyos, el jugador A se retira de la competición antes del comienzo de su siguiente partido. ¿Cuál es el procedimiento apropiado con relación al cuadro si el Comité no ha especificado la forma de actuar en tales circunstancias en las condiciones de la competición?

R El Comité debe proceder de acuerdo con la equidad (Regla 1-4). Dependiendo de las circunstancias, las opciones del Comité incluyen:

1. Declarar al siguiente contrario de A como ganador del partido por abandono; o
2. Si A se retira antes de su primer partido:
 - a. Si el tiempo lo permite, sacar un nuevo cuatro de match; o
 - b. Reemplazar a A con un jugador de la lista de reserva; o
 - c. Si los jugadores se han clasificado a través del juego por golpes para la competición por hoyos, reemplazar a A con el jugador que se considera ahora que es el último en clasificarse; o
3. Si A se retira antes de su primer partido o uno posterior, hacer que todos los jugadores eliminados por A en el juego por hoyos jueguen un desempate para cubrir su posición. (Nueva)

33-8/32

Regla Local por Daños de Pezuñas de Animales

P Un Comité puede, por Regla Local, declarar que el daño que es claramente identificable como que ha sido hecho por pezuñas de animales es terreno en reparación. Sin embargo, si hay una fuerte posibilidad de que los animales puedan causar daños de pezuñas en los greens, y la extensión del daño pudiera hacer impracticable tomar alivio bajo la Regla 25-1b(iii), ¿qué puede hacer el Comité?

R En lugar de tratar tal daño al green como terreno en reparación, el Comité puede hacer una Regla Local permitiendo la reparación de tal daño en el green.

La siguiente Regla Local sería recomendable en tales circunstancias:

“En lugar distinto al green, el daño que es claramente identificable como que ha sido hecho por pezuñas de animales es terreno en reparación (se aplica la Regla 25-1).

Tal daño en el green puede ser reparado (no se aplica la Regla 25-1).” (Nueva)

33-8/32.7

Regla Local Proporcionando Alivio del Exceso de Excrementos de Pájaro o Animal

P El excremento de pájaro o animal es un impedimento suelto, pero si un campo sufre de un exceso de excremento que es difícil de quitar que interfiere con el desarrollo apropiado del juego, ¿puede un Comité hacer una Regla Local proporcionando alivio del exceso de excremento?

R Sí. El Comité puede declarar el excremento que es frecuente en el campo como terreno en reparación y proporcionar alivio bajo la Regla 25-1b. Adicionalmente, si el tratar el excremento como terreno en reparación y tomar alivio bajo la Regla 25-1b(iii) cuando una bola reposa en el green es poco probable que proporcione alivio completo, el Comité puede autorizar a los jugadores a usar equipo, como las varas usadas para quitar rocío del green, para quitar el excremento de la línea de putt, sin aplicar penalidad alguna bajo la Regla 16-1a por presionar algo hacia abajo por casualidad en el proceso de quitarlo. (Nueva)

33-8/36.5

Regla Local Para Canales de Drenaje de Hormigón

P En campos que son propensos a inundarse es a menudo necesario construir estrechos canales de drenaje de hormigón. Por definición, tales canales de drenaje son obstáculos de agua. Sin embargo, estos canales frecuentemente corren adyacentes y paralelos a los caminos de coche y son más parecidos a obstrucciones inamovibles que a obstáculos de agua. ¿Tiene un Comité alguna alternativa a tratar tales canales de drenaje como obstáculos de agua?

R Sí. Un Comité puede introducir la siguiente Regla Local:
“Los canales de drenaje construidos con materiales artificiales y que corren adyacentes y paralelos a los caminos de coche se consideran parte de los caminos de coche (es decir, se tratan como una obstrucción inamovible) y se aplica la regla 24-2b(i).” (Nueva)