

## **I-4/7**

### **Bola perdida en obstáculo de agua o en agua accidental que rebosa del obstáculo de agua**

**P** Se sabe o es prácticamente seguro que una bola está perdida bien en un obstáculo de agua bien en un área de agua accidental que rebosa el obstáculo, pero no se sabe en cual. ¿Cuál es el procedimiento apropiado?

**R** En equidad (Regla I-4), el jugador debe proceder bajo la Regla de obstáculo de agua. (Revisada)

#### **Decisiones relacionadas**

25/2 Desbordamiento de un Obstáculo de Agua

## **I-4/8**

### **El punto más cercano de alivio de un camino está en agua accidental; el punto más cercano de alivio del agua accidental está en el camino**

**P** La bola de un jugador reposa en un camino pavimentado del que quiere aliviarse de acuerdo con la Regla 24-2b (i). Parece que el punto más cercano de alivio estará en un gran charco de agua accidental junto al camino y el punto más cercano de alivio del agua accidental bajo la Regla 25-1b (i) estaría de nuevo en el camino ¿Cuáles son las opciones del jugador?

**R** El jugador puede proceder de acuerdo con la Regla 24-2 y después, si es aplicable, con la Regla 25-1. No tiene derecho a aliviarse de la obstrucción inamovible y del agua accidental en un solo procedimiento, excepto si después de proceder conforme a estas Reglas, se encuentra básicamente en el mismo lugar en el que empezó y está claro que dicho procedimiento es necesario para aliviarse de ambas condiciones.

Por lo tanto, el jugador debería proceder como sigue:

1. Puede levantar la bola y droparla de acuerdo con la Regla 24-2b (i) en el agua accidental.
2. Puede jugar la bola como repose o aliviarse del agua accidental en cuyo caso la levantaría y la droparía de acuerdo con la Regla 25-1b (i).
3. Si al dropar la bola ésta queda en reposo en una posición en la que existe interferencia del camino, el jugador puede jugar la bola como repose o proceder de acuerdo con la Regla 24-2b (i). Si el punto más cercano de alivio está en tal posición que habría interferencia del agua accidental el jugador puede, en equidad (Regla I-4), como opción adicional, aliviarse sin penalidad de la siguiente manera: Utilizando la nueva posición de la bola en el camino, determinará el punto más cercano de alivio del camino y del agua accidental y que no esté en un obstáculo ni en un green. El jugador levantará la bola y la dropará dentro de la distancia de un palo del punto más cercano de alivio, no más cerca del agujero, en una parte del campo que evite la interferencia del camino y del agua accidental y que no esté en un obstáculo ni en un green.

Si la bola dropada rueda a una posición en la que existe interferencia del camino o del agua accidental, se aplica la Regla 20-2c.

Se aplicaría el mismo principio si existiese interferencia de dos condiciones cualesquiera, es decir, agua accidental, un hoyo hecho por un animal de madriguera, una

obstrucción inamovible, por las cuales hay alivio sin penalidad, y que al aliviarse de una de las condiciones se produjese interferencia de la segunda. (Revisada)

### Decisiones relacionadas

25-1b/11.5 Bola en agua accidental dentro de terreno en reparación; si el jugador tiene derecho a aliviarse de ambas condiciones procediendo en una sola vez

#### I-4/9

### Nido de pájaro interfiere con el golpe

**P** La bola de un jugador queda en reposo en un nido de pájaros, o tan cerca del nido que no podría ejecutar un golpe sin dañarlo. En equidad (Regla I-4), ¿tiene el jugador otras opciones además de jugar la bola como reposa o, si fuera aplicable, proceder bajo la Regla 26 o 28?

**R** Sí. No es razonable esperar que el jugador juegue desde tal situación, ni justo obligar al jugador a incurrir en un golpe de penalidad bajo la Regla 26 (Obstáculos de agua) o la Regla 28 (Bola injugable), aunque estas Reglas continúan siendo una opción, si son aplicables.

Si la bola reposa en el recorrido, el jugador puede, sin penalidad, dropar una bola dentro de la distancia de un palo y no más cerca del agujero que el punto más cercano no más cerca del agujero que le permitiría dar su golpe sin dañar el nido y que no está ni en un obstáculo ni en un green. La bola al ser dropada debe tocar primero una parte del campo en el recorrido.

Si la bola reposa en un obstáculo, el jugador puede dropar una bola, sin penalidad, dentro de la distancia de un palo y no más cerca del agujero que el punto más cercano no más cerca del agujero que le permitiría dar su golpe sin dañar el nido. Si es posible, la bola debe ser dropada en el mismo obstáculo y, si no es posible, en un obstáculo similar cercano, pero en ambos casos no más cerca del agujero. Si no le es posible al jugador dropar la bola en un obstáculo, puede droparla, bajo penalidad de un golpe, fuera del obstáculo, manteniendo el punto donde reposa la bola original entre el agujero y el punto en el que se dropa la bola.

Si la bola reposa en el green, el jugador puede, sin penalidad, colocar una bola en el punto más cercano no más cerca del agujero y no en un obstáculo que le permitiría dar su golpe sin dañar el nido.

Si la interferencia por cualquier otra cosa que no sea el nido de pájaro hace que el golpe sea claramente impracticable o si el daño al nido de pájaros se produciría solamente debido al uso de un golpe claramente irrazonable o una colocación, swing o dirección de juego innecesariamente anormales, entonces no puede obtener alivio como se expone arriba, pero nada le impide proceder bajo la Regla 26 o 28 si son aplicables. (Revisada)

#### I-4/10

### Situación peligrosa; serpiente de cascabel o abejas interfieren con el juego

**P** La bola de un jugador queda en reposo en una situación peligrosa para el jugador, por ejemplo, cerca de una serpiente de cascabel viva o una colmena de abejas. En equidad (Regla I-4), ¿tiene el jugador otras opciones además de jugar la bola como reposa o, si fuera aplicable, proceder bajo la Regla 26 ó 28?

**R** Sí. No es razonable esperar que el jugador juegue desde tal situación peligrosa, ni justo obligar al jugador a incurrir en penalidad bajo la Regla 26 (Obstáculos de agua) o la Regla 28 (Bola injugable), aunque estas Reglas continúan siendo una opción, si son aplicables.

Si la bola reposa en el recorrido, el jugador puede, sin penalidad, dropar una bola dentro de la distancia de un palo y no más cerca del agujero que el punto más cercano no más cerca del agujero que no sea peligroso y que no esté ni en un obstáculo ni en un green.

Si la bola reposa en un obstáculo, el jugador puede dropar una bola, sin penalidad, dentro de la distancia de un palo y no más cerca del agujero que el punto más cercano no más cerca del agujero que no sea peligroso. Si es posible, la bola debe ser dropada en el mismo obstáculo y, si no es posible, en un obstáculo similar cercano, pero en ambos casos no más cerca del agujero. Si no le es posible al jugador dropar la bola en un obstáculo, puede droparla, bajo penalidad de un golpe, fuera del obstáculo, manteniendo el punto donde reposa la bola original entre el agujero y el punto en el que se dropa la bola.

Si la bola reposa en el green, el jugador puede, sin penalidad, colocar una bola en el punto más cercano no más cerca del agujero que no sea peligroso y no esté en un obstáculo.

Si la interferencia por cualquier otra cosa que no sea la situación peligrosa hace que el golpe sea claramente impracticable o si la situación sería peligrosa sólo debido al uso de un golpe claramente irrazonable o una colocación, swing o dirección de juego innecesariamente anormales, entonces no puede obtener alivio como se expone arriba, pero nada le impide proceder bajo la Regla 26 o 28 si son aplicables. (Revisada)

### **Decisiones relacionadas**

33-8/22 Regla local tratando los montículos de hormigueros como terreno en reparación

### **1-4/12**

#### **Jugador infringe Reglas más de una vez antes de un golpe; Si se deberían aplicar penalidades múltiples**

Surgen situaciones antes o como resultado de un golpe en las que un jugador infringe una sola Regla más de una vez, o infringe Reglas distintas, en un solo acto o en actos diferentes pero secuenciales. La cuestión que surge es si es apropiado aplicar una penalidad para cada infracción por separado.

Las Reglas establecen expresamente que no se han de aplicar penalidades múltiples en determinadas situaciones (por ejemplo, Reglas 15-2, 18, 20-7 y 21). Sin embargo, hay muchas otras situaciones en las que pueden ocurrir múltiples infracciones de las Reglas y las Reglas por sí mismas no especifican expresamente si se debería o no aplicar una penalidad a cada infracción por separado. En tales casos se aplica la equidad (Regla 1-4), y se deberían usar los siguientes principios:

#### **1. Una acción da lugar a la infracción de una Regla más de una vez – Se aplica una sola penalidad.**

Ejemplo: En el Juego por Golpes, la bola de un competidor en el green golpea la bola de un compañero-competidor infringiendo la Regla 19-5a y después golpea la bola de otro compañero-competidor, infringiendo también la 19-5a. La decisión sería una única penalidad de dos golpes.

**2. Una acción da lugar a la infracción de dos Reglas – Se aplica una sola penalidad.**

Ejemplo: en el Juego por Golpes, un competidor está considerando el jugar su bola desde el bunker con el putt y rastrilla una huella de pie en el bunker en su línea de juego. Han sido infringidas tanto la Regla 13-2 como la 13-4a. La decisión sería una única penalidad de dos golpes.

**3. Acciones relacionadas dan lugar a la infracción de una Regla más de una vez – Se aplica una sola penalidad.**

Ejemplo 1: En el Juego por Golpes, un competidor realiza varios swings de práctica en un obstáculo, tocando el suelo cada vez. Los swings de práctica son acciones relacionadas que infringen una sola Regla. La decisión sería una única penalidad de dos golpes bajo la Regla 13-4b (ver la Decisión 13-4/3 pero ver también el Principio 6 Ejemplo 3).

Ejemplo 2: **A** y **B** son compañeros-competidores jugando un hoyo par tres. **B** ha de jugar primero y **A** pregunta a **B** si es mejor jugar a centro de green o jugar a bandera a lo que **B** aconseja que es mejor jugar a centro de green. **A** entonces pregunta qué palo va a usar **B**. **B** dice que va a pegar un hierro seis. Después del golpe de **B**, que se queda corto de green, **A** pregunta a **B** si lo había pegado bien y **B** le confirma que sí. **A** entonces da su golpe. La decisión es que ambos competidores incurren en una sola penalidad de dos golpes bajo la Regla 8-1 por pedir o dar tres partes relacionadas de información, todas las cuales podrían ayudar a **A** en su selección de palo para su siguiente golpe y la forma de jugarlo. (Pero ver también el Principio 6 Ejemplo 2).

**4. Acciones relacionadas dan lugar a la infracción de dos Reglas – Se aplica una sola penalidad.**

Ejemplo 1: En el Juego por Golpes, un competidor está pensando patear su bola desde un bunker y rastrilla varias pisadas en el bunker en su línea de juego. Tanto la Regla 13-2 como la Regla 13-4a han sido infringidas en múltiples ocasiones por acciones relacionadas. La decisión sería una sola penalidad de dos golpes.

Ejemplo 2: En el Juego por Golpes, la bola de un competidor se mueve antes de preparar el golpe y, mientras que está en movimiento, es accidentalmente detenida por el palo del competidor infringiendo la Regla 19-2 y quedando en reposo contra él. El competidor mueve entonces el palo, de resultas de lo cual se mueve su bola – una infracción de la Regla 18-2. Estas acciones relacionadas darían lugar a una sola penalidad de un golpe (ver la Decisión 19-2/1.5).

**5. Acciones no relacionadas dan lugar a la infracción de dos Reglas – Se aplican penalidades múltiples.**

Ejemplo 1: En el Juego por Golpes, un competidor (1) toca el suelo en un obstáculo con su palo mientras ejecuta swings de prácticas en él, y (2) mejora su línea de juego doblando un arbusto con su mano. La Decisión sería una penalidad de dos golpes bajo la Regla 13-4 (tocar con su palo el suelo del obstáculo) y una penalidad adicional de dos golpes bajo la Regla 13-2 (por el acto no relacionado de mejorar su línea de juego moviendo algo en crecimiento), dando una penalidad total de cuatro golpes (ver Decisión 13-4/28).

Ejemplo 2: Continuando con el Ejemplo 2 del Principio 4, si la bola no es repuesta antes de que el competidor ejecute su siguiente golpe, el no reponer la bola es una acción no relacionada y el competidor incurre en una penalidad adicional de dos golpes bajo la Regla 18-2.

**6. Acciones no relacionadas dan lugar a la infracción de una Regla más de una vez – Se aplican penalidades múltiples.**

Ejemplo 1: En el Juego por Golpes, un competidor (1) pisa intencionadamente la línea de putt de otro jugador con el propósito de mejorar la línea, y entonces (2) detiene su propia bola en movimiento a propósito después de que empezó a moverse sin causa aparente antes de preparar el golpe. Como las dos acciones no están relacionadas, la decisión sería de dos penalidades separadas, cada una de dos golpes, por infracciones de la Regla 1-2, dando una penalidad total de cuatro golpes.

Ejemplo 2: **A** y **B** son compañeros-competidores esperando a que se quede libre el green de un hoyo par tres. **A**, que ha estado golpeando todos sus hierros a la derecha del objetivo, pregunta a **B** si él (**A**) se ha estado alineando mal. **B** confirma que **A** se ha estado alineando mal. Una vez que el green se queda libre **A** pregunta a **B** qué palo va a jugar **B**. **B** no contesta. La decisión sería que **A** y **B** incurren ambos en una penalidad de dos golpes por pedir y dar consejo sobre la alineación de **A** (consejo sobre el método de ejecutar un golpe). **A** incurre en una penalidad adicional de dos golpes por pedir información a **B**, que podría ayudar a **A** en su selección de palo. Aunque ambas solicitudes de **A** son infracciones de la misma Regla (Regla 8-1) su carácter es suficientemente diferente para merecer dos penalidades separadas.

Ejemplo 3: Continuando con el Ejemplo 1 del Principio 3, el competidor ejecuta entonces un golpe y no consigue sacar la bola del obstáculo. Hace otros dos swings de práctica en el obstáculo, tocando de nuevo el suelo cada vez. La decisión sería dos penalidades separadas de dos golpes bajo la Regla 13-4b. La relación entre las acciones se rompió por el golpe intermedio del competidor (ver también la Decisión 1-4/14).

A los efectos de esta Decisión:

- al juzgar si dos acciones están o no relacionadas, el Comité debería considerar, entre otras cosas, la similitud de las acciones, cómo de cerca están entre ellas en términos de tiempo y lugar y si hay eventos intermedios;
- cada sub-sección principal de una Regla se considera una Regla separada (por ejemplo, las Reglas 1-2, 1-3 y 1-4 se consideran Reglas separadas); y
- las siguientes sub-secciones (pero sólo éstas) se consideran también Reglas separadas: 4-3a, 4-3b, 13-4a, 13-4b, 13-4c, 14-1a, 14-1b, 14-2a, 14-2b, 16-1a, 16-1b, 16-1c, 16-1d, 16-1e, 16-1f, 17-3a, 17-3b y 17-3c. (Revisada)

### 3-3/1

#### **Bola provisional utilizada como segunda bola cuando no se puede determinar si la bola original está fuera de límites**

**P** En Juego por Golpes (Stroke Play), un jugador cree que su bola puede estar fuera de límites. Juega una bola provisional de acuerdo con la Regla 27-2. Encuentra la bola original y no puede determinar si está fuera de límites o no. El jugador quiere considerar la bola provisional como segunda bola de acuerdo con la Regla 3-3 y terminar el hoyo con ambas bolas. ¿Está permitido esto?

**R** Sí. Al invocar la Regla 3-3 después de haber jugado una bola provisional, el jugador debe tratar la bola provisional como segunda bola. Aunque la Nota 3 de la Regla 3-3 establece que “una segunda bola jugada bajo la Regla 3-3 no es una bola provisional bajo la Regla 27-2,” en el presente caso lo contrario no es cierto. (Revisada)

### 3-3/5

#### **¿Cuenta el resultado con la segunda bola si la bola se dropa en lugar equivocado y se juega?**

**P** En Juego por Golpes (Stroke Play), la bola de un competidor quedó en reposo en la superficie artificial de un camino que no había sido declarado parte integrante del campo. El competidor no estaba seguro si el camino era una obstrucción o parte integrante del campo e invocó la Regla 3-3 anunciando que quería que contase el resultado de la segunda bola. Jugó la bola original como estaba y dropó y jugó una segunda bola de acuerdo con la Regla 24-2b (i). Cumplió con todos los requisitos de esa Regla excepto que dropó la segunda bola a casi dos palos de distancia del punto más cercano de alivio en vez de hacerlo a un palo. ¿Cuenta el resultado con la segunda bola?

**R** No. La Regla 3-3b (i) establece en parte: “Si antes de realizar una acción adicional el *competidor* ha anunciado qué bola desea que cuente, siempre que las *Reglas* permitan el procedimiento usado para la bola seleccionada, cuenta el resultado con esa bola.” En este caso, las Reglas no permiten el procedimiento usado para la bola seleccionada de antemano para que cuente (es decir, la segunda bola) ya que fue dropada a casi dos palos de distancia del punto más cercano de alivio. Por consiguiente, cuenta el resultado con la bola original. (Revisada)

### 3-3/6

#### **Competidor juega la bola original después de producirse la situación dudosa y entonces invoca la Regla 3-3**

**P** En Juego por Golpes (Stroke Play), la bola de un competidor reposa en un obstáculo de agua. Una estaca movable que define el margen del obstáculo interfiere con el área de su swing pretendido. Ejecuta su siguiente golpe evitando el contacto con la estaca. Entonces se le ocurre que podía haber tenido derecho a quitar la estaca. El competidor informa a su marcador que va a invocar la Regla 3-3 y que quiere que cuente la segunda bola. Quita la estaca y dropa una segunda bola en el punto desde donde jugó la bola original. Termina el hoyo con ambas bolas. ¿Cuál es la decisión?

**R** La situación dudosa surgió cuando la bola del competidor reposaba en el obstáculo de agua y la estaca interfería con su swing. Ya que el competidor realizó acciones adicionales, esto es, jugó la bola original, después de haberse producido la situación dudosa, debe contar el resultado con la bola original. Ver el último párrafo de la Regla 3-3a.

No obstante, el competidor no incurre en penalidad por haber jugado la segunda bola. (Revisada)

#### **Decisiones relacionadas**

26-1/5 Bola dropada y jugada bajo la Regla de obstáculo de agua; entonces se encuentra la bola original en el obstáculo y se juega y termina el hoyo como segunda bola

### 3-3/10

#### Competidor juega tres bolas cuando tiene dudas

**P** ¿Existe alguna circunstancia que permita que un competidor en Juego por Golpes (Stroke Play) juegue una tercera bola de acuerdo con la Regla 3-3, cuando tiene duda sobre sus derechos o sobre un procedimiento?

**R** No. Si un competidor procede así, contará el resultado con la bola original. Si las Reglas no permiten el procedimiento usado para la bola original, el competidor incurre en la penalidad prescrita para el procedimiento incorrecto. (Revisada)

### 3-3/14

#### Competidor invoca la Regla 3-3; segunda bola jugada primero.

**P** Un Competidor accidentalmente causa que su bola se mueva infringiendo la Regla 18-2. No está seguro de si debe reponer la bola o jugarla desde su nueva posición. Anuncia que invocará la Regla 3-3, coloca una segunda bola en el punto en el cual la bola original fue movida y declara que quiere que cuente la segunda bola si las Reglas lo permiten. Juega primero la segunda bola y después juega la bola original. ¿Es el procedimiento del competidor correcto en relación al orden en el que las bolas fueron jugadas?

**R** Sí. La Regla 3-3 no requiere que la bola original sea jugada primero y, por lo tanto, el procedimiento del competidor fue admisible. (Revisada)

**Otras decisiones relacionadas con la Regla 3-3: Ver “Dudas en Cuanto al Procedimiento” en el Índice**

### 4-4c/1

#### Palo en exceso declarado fuera de juego antes de la vuelta

**P** Poco antes de comenzar una vuelta un jugador se da cuenta de que, inadvertidamente, tiene 15 palos en su bolsa. Declara uno de los palos fuera de juego a su contrario, marcador o compañero-competidor y comienza la vuelta. ¿Tiene penalidad?

**R** No. En estas circunstancias específicas (esto es, el descubrimiento se produce poco antes de la vuelta, el jugador tiene 15 palos, el tener un palo extra ocurrió inadvertidamente y el jugador declaró uno de los palos fuera de juego), con arreglo a aplicar la Regla 4-4a, no se considera que el jugador lleve el palo o lo haya seleccionado para el juego, aunque esté físicamente en su poder. Si es posible, el jugador debería tratar de resaltar que el palo está fuera de juego poniéndolo aparte de los otros palos, como colocándolo en el suelo de su coche de golf o poniéndolo cabeza abajo en su bolsa.

En cualquier otra circunstancia (por ejemplo, el jugador lleva más de 15 palos, etc.), el jugador infringe la Regla 4-4a. (Revisada)

## 6-6a/5

### **Marcador que, a sabiendas, da por bueno un resultado equivocado pero el competidor ignoraba que el resultado fuese erróneo**

**P** Un competidor entregó un resultado inferior al realmente obtenido en un hoyo porque su tarjeta no incluía una penalidad en la que no sabía que había incurrido. De acuerdo con la Excepción de la Regla 6-6d, el resultado del competidor para el hoyo debe ser ajustado para incluir esa penalidad y la penalidad de dos golpes adicional bajo la Excepción.

El marcador del competidor (un compañero-competidor) estaba al tanto de la penalidad antes de que se devolviese la tarjeta, pero a pesar de todo firmó la tarjeta. ¿Está también el marcador sujeto a penalidad?

**R** Sí. El Comité debería descalificar al marcador por la Regla 33-7. (Revisada)

### **Decisiones relacionadas**

1-3/6 El marcador anota un resultado erróneo a sabiendas y el competidor lo sabe

33-7/9 Competidor que sabe que un jugador ha infringido las Reglas no informa al jugador o al Comité en tiempo y forma.

## 6-6b/7

### **Tarjeta corregida por el competidor después de que el marcador ha firmado la tarjeta**

**P** Después de que la tarjeta de resultados del competidor ha sido firmada por su marcador pero antes de que sea devuelta al Comité, el competidor descubrió un error con respecto al resultado en un hoyo, corrigió su resultado y firmó la tarjeta. ¿Cuál es la decisión si el marcador: (a) está aún disponible, o (b) no puede ser localizado?

**R** Cuando el competidor modificó su resultado para el hoyo, invalidó la verificación de su resultado para ese hoyo hecha por el marcador.

En (a), en el que el marcador aún está disponible, el competidor debe asegurarse de que el marcador está de acuerdo con la modificación antes de devolver la tarjeta de resultados. De otra manera, el competidor estaría descalificado porque, de hecho, ha devuelto una tarjeta de resultados que no ha sido firmada por el marcador.

En (b), en el que el marcador no puede ser localizado, el competidor debería informar al Comité sobre su incapacidad para localizar a su marcador para que acepte la alteración de la tarjeta de resultados. El Comité debería hacer un esfuerzo razonable para contactar con el marcador. Si no lo consigue, el Comité debería aceptar la confirmación de la modificación por cualquier otro que haya sido testigo del hoyo (por ejemplo, el caddie del marcador o el del competidor) o, si no hay nadie más disponible, por el propio competidor. Mientras que normalmente un competidor que carezca de una verificación apropiada de su tarjeta de resultados está descalificado, en este caso excepcional no hay penalidad y los resultados deberían aceptarse. Si el competidor devuelve la tarjeta de resultados sin informar al Comité de la modificación, está descalificado. (Revisada)



## 6-6d/5

### Espectadores alegan que el resultado del competidor es incorrecto

**P** A entregó un resultado de 4 en el hoyo 18, pero los espectadores que le vieron jugar el hoyo alegaron que A golpeó la bola 5 veces durante el juego del hoyo. Si esto es puesto en conocimiento del Comité antes del cierre de la competición, ¿qué debería hacer el Comité?

**R** Si surge alguna duda sobre la validez de una tarjeta, el Comité debería consultarlo con el competidor y el marcador, teniendo en cuenta también el testimonio de otros testigos.

Si el Comité concluye que el competidor dio más de 4 golpes durante el juego del hoyo 18, el competidor está descalificado bajo la Regla 6-6d. (Revisada)

### Decisiones relacionadas

6-6a/4 Marcador que se niega a firmar la tarjeta del competidor después de una controversia resuelta a favor del competidor

34-3/4 Discusión sobre si un jugador ha jugado desde fuera del lugar de salida

34-3/9 Resolución de cuestiones de hecho; responsabilidad del árbitro y del Comité

**Otras Decisiones relacionadas con la Regla 6-6d: Ver “Resultados y Tarjetas de Resultados” en el Índice.**

## 6-8b/1

### Qué Constituye Interrumpir el Juego

**P** En Juego por Golpes (Stroke Play), un grupo estaba jugando un hoyo cuando el Comité anunció que se suspendía el juego por una situación no peligrosa (por ejemplo, oscuridad). Antes de decidir sobre cómo proceder, los jugadores estuvieron uno o dos minutos discutiendo las opciones disponibles. ¿Se considera que los jugadores habían interrumpido el juego?

**R** No. La Regla 6-8b permite que un jugador continúe el juego de un hoyo después de que el Comité ha suspendido el juego si lo hace “sin demora”. Bajo la Regla 6-8b, “sin demora” debería interpretarse permitiendo a un jugador un breve periodo de tiempo para considerar las opciones disponibles o para hablar con otros jugadores del grupo antes de decidir si continuar. Esto podría incluir situaciones en las que el jugador comienza a dirigirse hacia la casa club o tomar algún otro tipo de acción que sugiera que va a interrumpir; tales acciones iniciales no impiden al jugador que decida continuar jugando, siempre que lo haga dentro del breve periodo de tiempo permitido. Si un jugador:

1. se toma más que un breve periodo de tiempo (por ejemplo, en circunstancias normales más de dos minutos) para determinar si continua o no jugando, o
2. marca y levanta su bola en el recorrido o en un obstáculo bajo la Regla 6-8c cuando la autorización para ello solo existe si el jugador ha interrumpido el juego

se considera que ha interrumpido el juego y solo puede continuarlo cuando así lo ordene el Comité. (Revisada)

**8/2**

### **Capitán de equipo da consejo mientras juega**

**P** Si el Comité ha adoptado la Nota a la Regla 8 como una condición de la competición, ¿puede un capitán de equipo, que es un jugador del equipo, dar consejo mientras juega en la competición a un miembro de su equipo que no sea su compañero?

**R** No. Como el capitán de equipo es un jugador jugando en el campo, si diese consejo durante su vuelta estipulada a cualquiera que no sea su compañero, infringiría la Regla 8-1. (Revisada)

**Decisiones relacionadas con la 8/1 y 8/2: Ver “Equipos” en el Índice**

**8-2b/1**

### **Caddie proyecta la sombra para indicar la línea de putt**

**P** Un caddie proyecta su sombra en el green con el propósito de indicar una línea de putt al jugador. ¿Está permitido?

**R** Sí, pero sólo si la sombra se quita antes del golpe. (Revisada)

**8-2b/2**

### **Caddie atendiendo la bandera indica al jugador que apunte a su pie.**

**P** La bola de un jugador reposa en el green y su caddie le atiende la bandera. El caddie sugiere, antes del golpe, que el jugador apunte a su pie izquierdo. ¿Incurre el jugador en infracción de la Regla 8-2b?

**R** Si el caddie había colocado su pie en tal posición con el propósito de señalar la línea de putt, el jugador infringió la Regla 8-2b, tan pronto como el caddie colocó su pie en esa posición. La infracción no podría ser corregida por el caddie moviendo posteriormente su pie.

Si el caddie no colocó inicialmente su pie en dicha posición con el propósito de indicar la línea de putt, pero posteriormente sugirió al jugador que apuntara a su pie izquierdo, el jugador incurriría en infracción de la Regla 8-2b si el caddie no moviera ese pie a otra posición que no indique una línea de putt antes del golpe

La respuesta sería idéntica si fuera un compañero del jugador quien le atendiera la bandera. (Revisada)

**8-2b/4**

### **Si el capitán de un equipo que está autorizado para dar consejo puede ser obligado a mantenerse fuera del green**

**P** En una competición por equipos, el Comité quiere introducir una condición de la competición que permita al capitán del equipo dar consejo a los componentes de su equipo, incluso indicándoles la línea de putt. Sin embargo desea estipular que debe mantenerse fuera del green. ¿Está permitida tal condición?

**R** Sí - Ver Nota a la Regla 8. (Revisada)

**Decisiones relacionadas:** Ver “Equipos” en el Índice.

**Otras Decisiones relacionadas con la Regla 8-2b:** Ver “Indicar la Línea de Putt” y “Línea de Putt” en el Índice.

### **9-2/3.5**

**El jugador se niega a decir a su contrario cuantos golpes ha ejecutado.**

**P** En un match (Juego por Hoyos), **B** pregunta a **A** cuántos golpes ha ejecutado durante el juego de un hoyo o nada más acabar un hoyo. **A** se niega a dar a **B** la información solicitada. ¿Cuál es la decisión?

**R** Si, durante el juego de un hoyo, **A** no proporciona el número de golpes que ha ejecutado antes de que **B** ejecute su siguiente golpe o, en el caso de un hoyo recién acabado, antes de que cualquier jugador ejecute un golpe desde el siguiente lugar de salida, **A** incurre en la penalidad general de pérdida del hoyo (Regla 2-6) por no actuar de acuerdo con los requerimientos de la Regla 9-2a. La penalidad se aplica al hoyo que se está jugando o, si el hoyo ya ha sido terminado, la penalidad se aplica al último hoyo jugado. (Revisada)

### **11-3/1**

**Golpe que falla la bola; luego la bola es accidentalmente golpeada y cae del tee**

**P** Un jugador acomoda su bola en el lugar de salida, da un golpe a la bola, pero falla. Prepara de nuevo el golpe y accidentalmente hace caer la bola del tee. ¿Cuál es la decisión?

**R** Cuando el jugador dio un golpe a la bola, ésta estaba en juego y ya no se aplicaba la Regla 11-3. Como el jugador causó que su bola en juego se moviese al preparar el golpe, incurrió en un golpe de penalidad y estaba obligado a reponer la bola (Regla 18-2). (Revisada)

#### **Decisión relacionada**

18-2/2 Bola que cae del tee cuando el golpe simplemente la toca es levantada y acomodada de nuevo en el tee

### **13-2/0.5**

**Significado de “mejorar” en la Regla 13-2**

**P** La Regla 13-2 prohíbe que un jugador mejore determinadas áreas. ¿Qué significa “mejorar”?

**R** En el contexto de la Regla 13-2, “mejorar” significa cambiar a mejor de forma que el jugador cree una ventaja potencial con respecto a la posición o el reposo (lie) de su bola, el área de su colocación o swing pretendido, su línea de juego o una razonable extensión de esa línea más allá del agujero, o el área en la que va a dropar o colocar una bola. Por lo tanto, cambiar simplemente un área protegida por la Regla 13-2 no

será una infracción de la Regla 13-2 salvo que cree tal ventaja potencial para el jugador en su juego.

Ejemplos de cambios que raramente creen tal ventaja potencial son si un jugador:

- repara un pequeño pique de bola, alisa una pisada en un bunker o repone una chuleta en un agujero de chuleta en su línea de juego cuatro metros por delante de su bola antes de ejecutar un golpe de aproximación de 130 metros desde el recorrido;
- Cuya bola reposa en la mitad de un gran bunker de calle poco profundo, alisa pisadas cuatro metros por delante de su bola y en su línea de juego antes de jugar un golpe largo sobre el área alisada;
- hace caer accidentalmente varias hojas de un árbol en su área de swing pretendido con un swing de prácticas, pero quedando aún tantas hojas o ramas que el área de swing pretendido no ha sido afectada materialmente; o
- cuya bola reposa en rough espeso a 160 metros del green, se adelanta y coge unas briznas de hierba en su línea de juego y las lanza al aire para determinar la dirección del viento.

Ejemplos de cambios que probablemente creen tal ventaja potencial son si un jugador:

- repara un pique de bola en el recorrido o repone una chuleta en un agujero de chuleta cuatro metros por delante de su bola y en su línea de juego antes de ejecutar un golpe desde fuera de green que podría verse afectado por el pique de bola o el agujero de chuleta (por ejemplo un putt o un golpe rodado);
- cuya bola reposa en un bunker de green, repara pisadas cuatro metros por delante de su bola en su línea de juego antes de jugar un golpe corto que trata de jugar sobre el área alisada;
- hace caer accidentalmente una sola hoja de un árbol en su área de swing pretendido con un swing de prácticas, pero, como ésta era una de las pocas hojas que podrían interferir con su swing o caerse y por lo tanto distraerle, el área de swing ha sido afectada materialmente; o
- coge unas briznas de hierba del rough unos centímetros por detrás de su bola para medir el viento, pero reduciendo por lo tanto una potencial distracción para el jugador, o resistencia a su palo, en el área de su swing pretendido.

La determinación de si un jugador ha creado una ventaja potencial por sus acciones se hace con referencia a todas las circunstancias inmediatamente anteriores a su golpe. (Revisada)

### **13-2/8**

#### **El lie de la bola o la línea de juego afectados por un pique hecho por la bola del compañero, del contrario o del compañero-competidor**

**P** El lie de la bola, la línea de juego o el área de swing pretendido de un jugador en el recorrido está afectado por un pique hecho por la bola del compañero, del contrario o del compañero-competidor. ¿Tiene derecho el jugador a reparar el pique?

**R** Si el pique ya estaba allí antes de que quedase en reposo la bola del jugador, no tiene derecho a repararlo si hacerlo mejorase su lie, línea de juego, área de swing pretendido u otra área cubierta por la Regla 13-2.

Si el pique se produce después de que la bola del jugador esté en reposo, en equidad (Regla 1-4) puede repararlo. Un jugador tiene derecho al lie que le proporcionó su golpe. (Revisada)

### 13-2/13

#### **Doblar hierba al quitar impedimentos sueltos**

**P** Un jugador cuya bola estaba en hierba alta hizo rodar una piedra alejándola de la bola, aplastando en el proceso parte de la hierba alta. ¿Cuál es la decisión?

**R** Excepto cuando tanto el impedimento suelto como la bola reposan en o tocan el mismo obstáculo, cualquier impedimento suelto puede ser quitado sin penalidad (Regla 23-1). Sin embargo, si al aplastar la hierba se mejora la posición o el lie de su bola, el espacio para efectuar el swing o su línea de juego, el jugador infringe la Regla 13-2. (Revisada)

#### **Decisiones relacionadas**

13-2/26 Objeto natural que interfiere con el swing movido para determinar si está suelto

23-1/4 Romper parte de un impedimento suelto grande

### 13-2/25

#### **Jugador que quita un poste de fuera de límites en la línea de juego pero lo repone antes de jugar**

**P** Un jugador quita un poste que define un fuera de límites y, como resultado de ello, mejora su línea de juego. Se da cuenta que cometió un error y lo repone antes de jugar su siguiente golpe. ¿Cuál es la decisión?

**R** El jugador infringe la Regla 13-2 en el momento en que mueve el poste y no puede hacer nada para evitar la penalidad. Reponer el poste antes de efectuar el golpe es irrelevante. (Revisada)

#### **Decisiones relacionadas**

13-2/1.1 Jugador trata de colocarse limpiamente pero mejora la línea de juego al mover un objeto en crecimiento que interfiere.

13-2/17 Quitar una estaca de fuera de límites que interfiere en el swing

### 13-2/29

#### **Empeorar y después restaurar la Línea de Juego**

**P** La bola de un jugador reposa en el recorrido detrás de un bunker de green que está cuatro metros delante de su bola y a 9 metros del agujero. El jugador camina a través del bunker, por ejemplo para quitar un rastrillo en su línea de juego o para determinar la distancia al agujero. Al regresar a la bola, alisa las pisadas que hizo y, como resultado de ello, crea una ventaja potencial al mejorar su línea de juego. ¿Está permitido este alisado?

**R** No., el jugador infringe la Regla 13-2. Si un jugador empeora el lie de su bola, el área de colocación o swing pretendido, su línea de juego o una extensión razonable de esta

línea detrás del agujero o el área en la cual va a dropar o colocar una bola, no tiene derecho a restaurarla a su condición original (pero ver también la Decisión 13-2/29.3). (Revisada)

#### **Decisiones relacionadas**

13-4/10 Árbitro entra en bunker; ¿puede el jugador alisar las pisadas?

13-4/11 Arreglar pisadas en bunker hechas durante la búsqueda de una bola y antes de jugar ésta desde el bunker

### **13-2/32**

#### **Mejorar la Línea de Juego por quitar una piedra de un muro**

**P** Un muro de piedra en el campo está en la línea de juego de un jugador. El jugador quita una piedra de la parte superior del muro y, como resultado de ello, mejora su línea de juego. ¿Está esto permitido?

**R** No. El muro en sí mismo no cumple la definición de obstrucción móvil y se pretende que las piedras individuales no sean movidas. Por lo tanto el muro es una obstrucción inamovible y todas las partes del muro se consideran fijas. Al mejorar la línea de juego por quitar una parte de una obstrucción inamovible, el jugador infringió la Regla 13-2. La misma decisión se aplicaría si el muro hubiese sido declarado parte integrante del campo. (Revisada)

#### **Decisiones relacionadas**

24-2b/14 Ventana del club abierta y bola jugada a través de la ventana

24-2b/15 Abrir las puertas de un granero para jugar a través del granero

24-2b/15.3 Estatus de la parte móvil de una manguera de drenaje

24-2b/15.5 Puerta de edificio en posición de cerrada o abierta.

### **13-2/33**

#### **Causa ajena quita una obstrucción inamovible de la línea de juego de un jugador**

**P** Una estaca que sujeta un árbol joven ha sido considerada por el Comité como obstrucción inamovible. La bola de un jugador reposa en una posición tal que la estaca interfiere con su línea de juego pero no con su swing o colocación. En esta situación, una causa ajena quita la estaca y, como resultado de ello, mejora su línea de juego. ¿Cuál es la decisión?

**R** Si el jugador permite que la causa ajena quite la estaca, el jugador pierde el hoyo en el juego por hoyos (Match Play) o incurre en dos golpes de penalidad en Juego por Golpes (Stroke Play) por infringir la Regla 13-2.

Si el jugador no sabía que la estaca había sido quitada, o si sabiéndolo no estaba en situación de evitarlo, no hay penalidad y el jugador puede reponer la estaca, pero no está obligado a hacerlo. (Revisada)

#### **Decisiones relacionadas**

23-1/10 Quitar impedimentos sueltos que afectan al juego del jugador

33-7/7 Competidor busca ayuda del compañero-competidor para evitar penalidad

### **13-4/33**

#### **Bunker cubierto de hojas; el jugador toca las hojas al subir el palo**

**P** Un jugador envía su bola a un bunker que está cubierto de hojas (impedimentos sueltos). El jugador quita las hojas necesarias para poder ver parte de la bola de acuerdo con la Regla 12-1. Si después de ello el jugador toca algunas hojas en la subida del palo hacia atrás, ¿infringe las Reglas?

**R** Sí. Si el jugador toca hojas en la subida del palo infringe la Regla 13-4c que prohíbe al jugador tocar un impedimento suelto en un obstáculo antes de dar un golpe en el obstáculo. El golpe no comienza hasta haber completado la subida del palo hacia atrás (ver Definición de "Golpe").

Si la acumulación de impedimentos sueltos en bunker, tales como hojas caídas, crean problemas anormales en ciertas épocas del año, el Comité puede establecer una Regla Local declarando la acumulación de impedimentos sueltos en bunker terreno en reparación, en cuyo caso se aplicaría la Regla 25-1b (ii). (Revisada)

### **14/4**

#### **Palo que se rompe en la bajada; se detiene el swing justo antes de llegar a la bola; la cabeza del palo cae y mueve la Bola**

**P** La varilla del palo de un jugador se rompe durante la bajada; el jugador consigue parar el swing antes de alcanzar la bola, pero la cabeza del palo cae y mueve la bola. ¿Cuál es la decisión?

**R** El jugador no ha dado un golpe (ver Definición de "Golpe"). Si la bola no estaba en juego, es decir, se trataba de un golpe desde el lugar de salida, no se incurre en penalidad, y se volverá a jugar una bola desde el lugar de salida. Si la bola estaba en juego, el jugador incurre en un golpe de penalidad por la Regla 18-2 y la bola debe ser repuesta. (Revisada)

### **14-3/0.5**

#### **Regla Local permitiendo el uso de dispositivos de medición de distancia**

**P** ¿Puede un Comité permitir el uso de dispositivos de medición de distancia mediante una Regla Local?

**R** Sí. Un Comité puede establecer una Regla Local permitiendo a los jugadores el uso de dispositivos para medir únicamente la distancia (ver nota de la Regla 14-3). Sin embargo, si un dispositivo de medición de distancia tiene funciones adicionales que permiten calcular o medir otras condiciones que pudieran afectar el juego de un jugador, (por ejemplo, diferencia de alturas, velocidad del viento, etc.), el uso de alguna de tales funciones adicionales constituiría una infracción de la Regla 14-3.

En ausencia de tal Regla Local, la utilización de dispositivos de medición de distancia es contraria a la Regla 14-3. (Revisada)

### **14-3/0.7**

#### **Jugador obtiene información sobre distancias medidas con un dispositivo electrónico**

**P** Durante una vuelta estipulada, un jugador usa en varias ocasiones un dispositivo de medición de distancias para obtener información sobre distancias. El Comité no ha adoptado una Regla Local permitiendo a los jugadores usar dispositivos que midan o calculen distancias (ver la Nota de la Regla 14-3). ¿Cuál es la decisión?

**R** El jugador está descalificado por infringir la Regla 14-3 más de una vez durante la vuelta estipulada. La prohibición de la Regla 14-3 de usar un dispositivo electrónico para obtener información sobre distancias se extiende al jugador o a un miembro de su bando que use tal dispositivo para obtener información sobre distancias. Esta prohibición de la Regla 14-3 se extendería también a un jugador que pida a una causa ajena que use un dispositivo artificial para obtener tal información sobre distancias para él. Sin embargo, el jugador no estaría penalizado simplemente porque un espectador u otra causa ajena le proporcionasen tal información sin que se lo hubiese pedido. Similarmente, no está prohibido que un jugador obtenga información sobre distancias de los tableros de resultados o de un árbitro (por ejemplo, al usar un dispositivo artificial para determinar el orden de juego). (Revisada)

#### **Decisiones relacionadas con la 14-3/0.5 y 14-3/0.7**

8-1/2 Intercambiar información sobre distancia

17/3.5 Reflector en la bandera

### **14-3/5.5**

#### **Aparato electrónico proporcionando distancias entre varios puntos**

**P** Con respecto a la Decisión 14-3/5, ¿puede un jugador usar un aparato electrónico conteniendo la misma información?

**R** Sí. Se aplica la excepción 2 de la Regla 14-3, pero el jugador no debe usar un dispositivo para medir distancias. Sin embargo, ver también la Nota de la Regla 14-3. (Revisada)

### **14-3/6**

#### **Mantener una bola en la mano contra la empuñadura al patear**

**P** Un jugador patea sosteniendo una bola en la mano izquierda contra la empuñadura de su putter. Mantiene que la presión que transmite a la empuñadura a través de la bola le ayuda a patear. ¿Está permitido tal uso de una bola?

**R** No. El jugador está usando equipo de una manera anormal para ayudarle a ejecutar un golpe e infringe la Regla 14-3. (Revisada)

### **14-3/6.5**

#### **Sujetar una bola en la mano contra la empuñadura para swings de prácticas o para golpes de prácticas.**

**P** La Decisión 14-3/6 aclara que un jugador no puede ejecutar un golpe mientras sujeta una bola de golf en su mano contra la empuñadura para ayudarse. ¿Puede



ejecutar el jugador un swing de prácticas o un golpe de prácticas (cuando lo permita la Regla 7-2) mientras sujeta una bola de golf de la misma manera?

**R** Sí. La prohibición de la Regla 14-3 contra la utilización de equipos de forma anormal, se aplica a golpes que cuentan en el resultado del jugador y no a swings de prácticas o golpes de prácticas. (Revisada)

#### **14-3/7**

#### **Jugador con la muñeca derecha vendada por lesión introduce un dedo de la mano izquierda en la venda de la mano derecha**

**P** Un jugador que por lesión lleva una venda en su mano y muñeca derecha introduce el dedo pulgar de su mano izquierda en la venda por donde cruza su palma derecha y juega varios golpes con su dedo así colocado. ¿Está permitido?

**R** No. Aunque un jugador puede utilizar una venda elástica por razones médicas de acuerdo con la Excepción I de la Regla 14-3, no le es necesario introducir su pulgar bajo el vendaje. Por lo tanto, tal acción constituiría un uso de equipo de forma anormal infringiendo la Regla 14-3. (Revisada)

#### **14-3/8**

#### **Esparadrapo.**

**P** ¿Puede un jugador ponerse esparadrapo en las manos o aplicarlo a un guante de golf?

**R** La utilización de esparadrapo o protectores similares de la mano por razones médicas, como por ejemplo para proteger las ampollas o para evitar que se rompa la piel entre los dedos, no es contrario a las Reglas. Sin embargo, la aplicación de esparadrapo en la mano o la colocación de una protección similar, no debe ser excesiva (es decir, no debe ayudar de otra forma a empuñar el palo y su espesor debe ser comparable al de un guante normal de golf). Además, aplicar esparadrapo a un guante para evitar que se resbale o para reducir su desgaste, no es infracción de la Regla 14-3. Sin embargo, si el esparadrapo se utiliza únicamente para ayudar al jugador a sujetar el palo (por ejemplo, si se usa para mantener dos dedos juntos sin una razón médica), el jugador infringe la Regla 14-3 ya que tal uso del esparadrapo se considera uso de equipo de forma anormal. (Revisada)

#### **14-3/9**

#### **Jugador que patear con una mano y mantiene su equilibrio con otro palo sostenido en la otra**

**P** Un jugador, mientras patear con una mano, usa otro palo para apoyarse y mantener su equilibrio. ¿Se considera en este caso que el palo usado a estos efectos es uso de equipo de forma anormal, contrario a la Regla 14-3?

**R** Sí. (Revisada)

#### **Decisiones relacionadas**

17-1/5 Sostener la bandera con una mano y patear con la otra

### 14-3/10.3

#### Uso de varilla de entrenamiento durante la vuelta para alinearse o como ayuda para el swing

**P** Durante una vuelta estipulada, ¿puede un jugador usar una varilla de entrenamiento o un dispositivo similar para comprobar su alineación o su plano de swing?

**R** No. El jugador estaría usando un dispositivo artificial o equipo inusual para ayudarle en su juego, infringiendo la Regla 14-3. Llevar la varilla de entrenamiento o el dispositivo similar no es, por sí mismo, una infracción de una Regla. (Revisada)

#### Decisiones relacionadas

8-2a/1 Palo colocado en el suelo para la alineación de los pies

### 14-3/10.5

#### Uso de dispositivos de estiramiento

**P** La Regla 14-3a prohíbe al jugador utilizar, durante la vuelta estipulada, cualquier dispositivo artificial o equipo insólito o usar cualquier equipo de una manera anormal que pueda “ayudarle en la ejecución del golpe o en su juego”. ¿Sería infracción de la Regla 14-3 el utilizar un aparato de estiramiento durante una vuelta estipulada?

**R** Durante una vuelta estipulada, se permite el uso de aparatos de estiramiento, excepto que dicho aparato este diseñado específicamente para ser utilizado en un swing de golf y se use durante el mismo (ver Decisión 14-3/10). Por ejemplo, se pueden utilizar los siguientes aparatos de estiramiento:

- Dispositivos especialmente diseñados para el Golf pero no usados para el swing de golf (p. e. Una barra para situarla a través de los hombros).
- Dispositivos diseñados para estiramiento general (p.ej. tubos de goma); y
- Dispositivos no diseñados originalmente para estiramiento (p.ej. Un trozo de tubería). (Revisada)

### 14-3/12.5

#### Bebida embotellada usada como nivel

**P** Un jugador coloca una bebida embotellada sobre el green para calibrar la pendiente del green. ¿Infringe el jugador la Regla 14-3?

**R** Sí. El jugador está utilizando un equipo de manera anormal para ayudarle en su juego, lo cual es contrario a la Regla 14-3. Sin embargo, si la colocación de la botella sobre el green no era con el propósito de calibrar la pendiente del green, el jugador no estaría infringiendo la Regla 14-3. (Revisada)

### 14-3/16

#### Uso de dispositivos electrónicos

Como estipula la sección de Etiqueta, los jugadores deberían asegurarse de que cualquier dispositivo electrónico llevado al campo no distrae a otros jugadores.

El uso de un dispositivo electrónico como un teléfono móvil, ordenador de bolsillo, calculadora, televisión o radio no es, por sí mismo, una infracción de la Regla 14-3. Como ejemplo, los siguientes usos de dispositivos electrónicos durante una vuelta estipulada no son una infracción de las Reglas:

- Usar el dispositivo para cosas no relacionadas con el golf (por ejemplo, llamar a casa);
- Usar el dispositivo para acceder a información de asuntos relacionados con consejo que fue producida antes del inicio de la vuelta estipulada del jugador (por ejemplo, libro de distancias electrónico, consejos de swing);
- Usar el dispositivo para acceder a (pero no para interpretar o procesar) información de juego de vueltas anteriores (por ejemplo, distancias de drive, metraje de palos individuales, etc.); o
- Usar el dispositivo para obtener información relativa a la competición que se está jugando (por ejemplo, consultar la pizarra de líderes o el “corte” previsto).

Sin embargo, ejemplos de usos de un dispositivo electrónico durante una vuelta estipulada que podrían ayudar al jugador en su juego y por lo tanto son una infracción de la Regla 14-3, incluyen:

- Usar el dispositivo (por ejemplo, televisión o radio) para ver o escuchar una retransmisión de la competición que se está jugando;
- Usar el dispositivo para pedir o dar consejo infringiendo la Regla 8-1 (por ejemplo, Llamar a un entrenador);
- Usar el dispositivo para acceder a información sobre asuntos relacionados con consejo que no había sido producida antes del comienzo de su vuelta (por ejemplo, análisis de los golpes ejecutados durante esa vuelta); o
- Usar el dispositivo para interpretar o procesar cualquier información de juego obtenida de la vuelta actual o las precedentes (por ejemplo, distancias de drive, metraje de palos individuales, etc.) o para asistirse en el cálculo de la distancia efectiva entre dos puntos (esto es, distancia después de considerar cambios de elevación, velocidad y/o dirección del viento u otros factores ambientales).  
(Revisada)

## 14-3/18

### Acceso a Información del Tiempo en Dispositivo Multifuncional

**P** Durante una vuelta estipulada, ¿puede un jugador acceder a información meteorológica local utilizando una aplicación o un buscador de Internet en un dispositivo multifuncional?

**R** Sí. La prohibición de la Regla 14-3 solo es aplicable al acto específico de calibrar o medir condiciones que puedan afectar al juego de un jugador (p.ej. mediante el uso de un anemómetro). Al acceder a los informes meteorológicos ofrecidos por una estación meteorológica utilizando una aplicación o buscador de Internet, el jugador no está calibrando o midiendo las condiciones de forma activa. (Revisada)

**Otras Decisiones relacionadas con la Regla 14-3: Ver “Dispositivos Artificiales, Equipos Insólitos y Uso anormal del Equipo” en el Índice.**

## 14-5/1

### **Bola que se mueve durante la subida del palo y es golpeada mientras continúa moviéndose**

**P** La bola de un jugador comienza a moverse mientras éste está subiendo el palo y golpea la bola cuando aún está moviéndose. ¿Cuál es la decisión?

**R** No hay penalidad por la Regla 14-5 porque la bola comenzó a moverse después de que el jugador había comenzado la subida del palo hacia atrás. Sin embargo, si el jugador originó que la bola se moviera incurre en un golpe de penalidad (Regla 18-2). (Revisada)

## 15/7

### **Bola equivocada jugada al creer que es bola provisional o segunda bola**

**P** Un jugador creyendo que su bola original puede estar perdida o fuera de límites juega una bola provisional de acuerdo con la Regla 27-2a. Antes de alcanzar el lugar donde se supone que se encuentra su bola original, juega una bola equivocada creyendo que es su bola provisional. Después encuentra su bola original dentro de límites y, correctamente, abandona la bola provisional. ¿Incurre el jugador en penalidad por la Regla 15-3 por jugar una bola equivocada, aunque esta bola equivocada se jugó por error en lugar de la provisional que nunca entró en juego?

**R** Sí. Aunque normalmente se cancela una penalidad incurrida jugando una bola provisional si la bola provisional tiene que abandonarse de acuerdo con la Regla 27-2c (por ejemplo, una penalidad de un golpe por la Regla 18-2 por causar que se mueva la bola provisional) esto no es de aplicación cuando la penalidad en que se incurre es por jugar bola equivocada.

La misma decisión se aplicaría si un competidor jugara bola equivocada creyendo que era una segunda bola jugada al aplicar la Regla 3-3 (Dudas en el procedimiento en Juego por Golpes (Stroke Play)) o Regla 20-7c (Grave infracción por jugar desde lugar equivocado en Juego por Golpes). No obstante, en unas circunstancias similares, no habría habido penalidad por la Regla 15-3b si el competidor hubiese embocado primero con su bola en juego y luego hubiera jugado la bola equivocada al proceder de acuerdo con la Regla 3-3 o 20-7c. (Revisada)

### **Decisiones relacionadas**

20-7c/5 Competidor juega segunda bola de acuerdo con la Regla 20-7c; aclaración de "golpes de penalidad incurridos al jugar la bola que no cuenta"

## 16/4

### **Forro del agujero no hundido a suficiente profundidad**

**P** Un jugador se da cuenta de que el forro de un agujero no está hundido por lo menos 25,4 mm por debajo del nivel de la superficie del green como establece la Definición de "Agujero". ¿Qué debería hacer?

**R** El jugador debería pedir al Comité que ajuste el forro. Si no hay un miembro del Comité disponible, el jugador puede, sin penalidad, empujar hacia abajo o mover de otra forma el forro y reparar cualquier daño (por ejemplo, hierba levantada alrededor

del agujero) causado por el que el forro estuviese fuera de su posición o haber sido movido. En vista de la posibilidad de daño, un jugador solo debería ajustar el forro como último recurso y debería tener mucho cuidado al hacerlo. (Revisada)

#### **18/4**

### **Imágenes de Televisión Muestran que La Bola en Reposo Cambió de Posición, pero de Forma que no era Apreciable a Simple Vista**

**P** Un jugador prepara el golpe. Observa un ligero movimiento de la bola pero cree que solo ha oscilado y que no ha dejado su posición original. Por lo tanto, juega la bola como reposa. Más tarde, el Comité se da cuenta por unas imágenes de televisión de que la bola de hecho había dejado su posición y había ido a reposar a otro lugar, aunque el cambio de posición era tal que no era razonablemente apreciable a simple vista en el momento del incidente. ¿Cuál es la decisión?

**R** Se considera que la bola no se ha movido y por lo tanto no hay penalidad por la Regla 18-2. La Definición de “Bola Movida” – cuando una bola deja su posición y va a reposar a cualquier otro lugar” – no contempla movimientos de la bola que solo se aprecian mediante el uso de la televisión de alta definición u otra forma de tecnología sofisticada.

Al determinar si su bola en reposo se ha movido o no, un jugador debe basar su decisión en toda la información disponible en el momento para que pueda determinar si la bola ha de ser repuesta bajo la Regla 18-2 u otra Regla aplicable. Cuando la bola del jugador ha dejado su posición original y ha ido a reposar a otro lugar sin que sea razonablemente apreciable a simple vista en ese momento, la determinación del jugador de que la bola no se ha movido será definitiva, aunque posteriormente se demuestre lo contrario mediante el uso de una tecnología sofisticada.

Por otro lado, si en base a las pruebas de las que dispone, el Comité determina que la bola ha cambiado de posición y que era apreciable a simple vista en ese momento, se considera que la bola se ha movido. Al no haber repuesto la bola, el jugador incurre en la penalidad de la Regla aplicable y de la Regla 20-7c por jugar desde lugar equivocado.

Estos principios se aplican a cualquier revisión de evidencia tecnológica por parte del Comité, sea antes o después de que el jugador haya ejecutado su siguiente golpe. Estos principios también se aplican a una situación en la que el jugador no ha determinado si su bola en reposo se ha movido o no (p.ej. porque se había alejado de la bola después de preparar el golpe, no miraba a la bola o porque no observó ningún movimiento de la bola o no tenía motivos para creer que su bola podía haberse movido).

Antes de determinar si la bola se ha movido, es aconsejable que el jugador obtenga información de testigos cercanos al incidente y consulte con un árbitro si hay uno inmediatamente disponible. (Revisada)

#### **18-2/1**

### **Jugador que falla el golpe de salida acomoda la bola más baja antes de dar el siguiente golpe**

**P** Un jugador al jugar desde el lugar de salida, falla la bola completamente, empuja el soporte hacia abajo y juega. ¿Cuál es la decisión?

**R** En cuanto el jugador ejecutó un golpe, la bola estaba en juego (ver Definición de “Bola en Juego”). Al acomodar la bola más baja, movió la bola e incurrió en un golpe de penalidad bajo la Regla 18-2 y estaba obligado a reponerla. Sin embargo, como el jugador ejecutó su siguiente golpe desde el lugar de salida (Regla 20-5), jugó bajo la penalidad de golpe y distancia (ver Regla 27-1a) y, por lo tanto, la penalidad de la Regla 18-2 no se aplica. (Revisada)

### **18-2/2**

#### **Bola que cae del tee cuando el golpe simplemente la toca es levantada y acomodada de nuevo en el tee**

**P** Un jugador ejecutando su primer golpe en un hoyo apenas toca la bola y cae del tee. El jugador recogió la bola, la volvió a acomodar en el tee y terminó el hoyo. ¿Cuál es la decisión?

**R** Cuando el jugador ejecutó un golpe, la bola estaba en juego (ver definición de “Bola en Juego”). Cuando levantó la bola incurrió en un golpe de penalidad bajo la Regla 18-2 y estaba obligado a reponerla. Sin embargo, como el jugador ejecutó su siguiente golpe desde el lugar de salida (Regla 20-5), jugó una bola bajo la penalidad de golpe y distancia (ver Regla 27-1a) y, por lo tanto, la penalidad de la Regla 18-2 no se aplica. (Revisada)

#### **Decisiones relacionadas con la 18-2/1 y 18-2/2:**

10-2c/1 Bola jugada desde el lugar de salida fuera de turno abandonada y se juega otra en orden correcto

18-2/1 I Golpe de salida que por error se cree fuera de límites levantado; el competidor juega otra bola desde el tee

27-2b/10 Bola provisional levantada posteriormente se convierte en la bola en juego; el competidor entonces juega desde lugar equivocado.

29-1/9 En Foursome los compañeros de bando sacan en el mismo lugar de salida

### **18-2/5**

#### **Bola que se mueve después de que el jugador realiza swings de práctica cerca de la bola y va a parar fuera de límites; el jugador la juega**

**P** La bola de un jugador está en una pendiente. Después de que el jugador hace varios swings de práctica cerca de la bola, la bola se mueve y va a parar fuera de límites. El jugador entonces juega la bola desde fuera de límites. ¿Cuál es la decisión?

**R** Al ejecutar un golpe a la bola que reposaba fuera de límites, el jugador jugó una bola equivocada (Decisión 15/6).

En el Juego por Hoyos (Match Play) el jugador pierde el hoyo (Regla 15-3a).

En el Juego por Golpes (Stroke Play) el jugador incurre en una penalidad de dos golpes por jugar una bola equivocada y debe corregir el error o está descalificado (Regla 15-3b). Para corregir el error, se debe determinar si el peso de la evidencia indica que hay más probabilidades de que el jugador causase que la bola se moviese que de que no lo causase (ver la Decisión 18-2/0.5).

Si se determina que el jugador causó que la bola se moviese, ha de reponer la bola, con un golpe de penalidad (Regla 18-2). Por lo tanto, para corregir el error de jugar una bola equivocada, el jugador debe colocar una bola en el punto donde la bola original reposaba antes de ser movida, incurriendo en una penalidad total de tres golpes.

Si se determina que el jugador no causó que la bola se moviese, se considera que la bola ha ido a reposar fuera de límites como resultado del golpe anterior. Por lo tanto, para corregir el error de jugar una bola equivocada, el jugador debe jugar una bola desde donde se ejecutó el golpe anterior, incurriendo en una penalidad adicional de un golpe prescrita por la Regla 27-1b, para una penalidad total de tres golpes. (Revisada – Anteriormente 18-2b/9)

### **18-2/6**

#### **Bola que se mueve después de preparar el golpe y es detenida por el palo del jugador**

**P** Después que un jugador ha preparado el golpe, la bola se mueve hacia atrás. Antes de que el jugador pueda quitar su palo, la bola es detenida por la cabeza del mismo. ¿Cuál es la decisión?

**R** Se debe determinar si el peso de la evidencia indica que hay más probabilidades de que las acciones del jugador causaran que la bola se moviese que de que no lo causaran (ver la Decisión 18-2/0.5).

Si el jugador causó que la bola se moviese, incurre en un golpe de penalidad bajo la Regla 18-2 y la bola debe ser repuesta. Una penalidad adicional por la Regla 19-2 (Bola en Movimiento Desviada o Detenida por el Jugador) no se aplica en estas circunstancias, ya que la acción de que la cabeza de su palo parase la bola estaba relacionado con la acción inicial de causar que su bola se moviese – ver el Principio 4 de la Decisión 1-4/12.

Si el jugador no causó que se moviese la bola, no se aplica la Regla 18-2. En tales circunstancias, el jugador incurriría en una penalidad de un golpe bajo la regla 19-2 por desviar o detener accidentalmente su bola en movimiento con su equipo, y debe jugar la bola como reposa. (Revisada – Anteriormente 18-2b/12)

### **18-2/11**

#### **Golpe de salida que por error se cree fuera de límites levantado; el competidor juega otra bola desde el tee**

**P** En el Juego por Golpes, un competidor envía su bola de salida a un área de prácticas. Creyendo que la bola está fuera de límites, la levanta y juega otra bola desde el tee. Entonces descubre que el área de prácticas no está fuera de límites. ¿Cuál es la decisión?

**R** Cuando el jugador levantó su bola en juego, incurrió en un golpe de penalidad bajo la Regla 18-2 y estaba obligado a reponerla. Sin embargo, cuando el jugador ejecutó un golpe desde donde ejecutó el golpe anterior (Regla 20-5), jugó una bola bajo la penalidad de golpe y distancia (ver Regla 27-1a) y, por lo tanto, la penalidad de la Regla 18-2 no se aplica. (Revisada)

### Decisiones relacionadas

- 10-2c/1 Bola jugada desde el lugar de salida fuera de turno abandonada y se juega otra en orden correcto
- 18-2/1 Jugador que falla el golpe de salida acomoda la bola más baja antes de dar el siguiente golpe
- 18-2/2 Bola que cae del tee cuando el golpe simplemente la toca es levantada y acomodada de nuevo en el tee
- 27-2b/10 Bola provisional levantada posteriormente se convierte en la bola en juego; el competidor entonces juega desde lugar equivocado.
- 29-1/9 En Foursome los compañeros de bando sacan en el mismo lugar de salida

### 18-2/24

#### La Bola cae dentro del Agujero después de preparar el Golpe

**P** La bola de un jugador cuelga sobre el borde del agujero. Prepara el golpe y la bola cae dentro. ¿Cuál es la decisión?

**R** Se debe determinar si el peso de la evidencia indica que hay más probabilidades de que las acciones del jugador causaran que la bola se moviese que de que no lo causaran (ver la Decisión 18-2/0.5).

Si el jugador causó que la bola se moviese, la bola no está embocada. El jugador incurre en un golpe de penalidad y la bola debe ser repuesta. Aunque se aplica la Regla 16-2 cuando la bola cuelga sobre el borde del agujero, la Regla 18-2, que se aplica específicamente cuando un jugador causa que su bola se mueva, prevalece sobre la Regla 16-2 en este caso. Si el jugador no repone la bola y la emboca, en el Juego por Golpes está descalificado bajo la Regla 3-2.

Si el jugador no causó que la bola se moviese, se aplica la Regla 16-2. (Revisada – Anteriormente 18-2b/10)

### 18-2/27

#### Jugador quiere desalojar la bola de un árbol y proceder bajo la Regla de Bola Injugable

**P** Un jugador que sabe o cree que su bola está alojada en lo alto de un árbol desea hacerla caer, sacudiendo el árbol o lanzando un palo, para poder identificarla y considerar su bola injugable bajo la Regla 28. ¿Está permitido?

**R** Sí. Sin embargo, para evitar una penalidad bajo la Regla 18-2, antes de que ocurra ningún movimiento de la bola, el jugador debe anunciar que pretende proceder bajo la Regla de bola injugable o debe ser razonable asumir por sus acciones que pretende hacerlo. (Revisada)



## **18-2/28**

### **Bola desalojada de un árbol; el jugador no tenía intención de proceder bajo la Regla de bola injugable**

**P** Un jugador no encontraba su bola. Creyendo que podría estar alojada en un árbol, sacudió el árbol y la bola cayó al suelo. La jugó desde donde quedó en reposo. ¿Cuál es la decisión?

**R** Como el jugador no anunció que pretendía proceder bajo la Regla de bola injugable y no era razonable asumir por sus acciones que pretendía hacerlo así, incurrió en un golpe de penalidad bajo la Regla 18-2 por mover su bola. Debería haber repuesto la bola. Al no hacerlo, en Juego por Hoyos (Match Play) perdió el hoyo. En Juego por Golpes (Stroke Play) incurrió en una penalidad total de dos golpes, salvo que se tratase de una grave infracción (ver información sobre penalidades de la Regla 18 y la Regla 20-7c).

Habiendo incurrido en la penalidad de un golpe bajo la Regla 18-2, el jugador podría haber elegido proceder directamente bajo la Regla de bola injugable, incurriendo en un golpe de penalidad adicional bajo la Regla 28, en lugar de reponer la bola en el árbol. (Revisada)

## **18-2/29**

### **Procedimiento para el jugador después de desalojar la bola del árbol**

**P** Un jugador, creyendo que su bola está alojada en un árbol sacude el árbol y su bola cae al suelo. De acuerdo con la Decisión 18-2/28, salvo que el jugador hubiese anunciado o fuese razonable asumir por sus acciones que procedería bajo la Regla de bola injugable si fuese su bola, incurre en un golpe de penalidad bajo la regla 18-2 y ha de reponer la bola. Sin embargo, ¿cómo debería proceder el jugador si no puede reponer su bola:

- (1) porque es imposible determinar el punto donde reposaba en el árbol, o
- (2) porque la bola no se queda en el punto correcto cuando se repone, o
- (3) porque el jugador no puede alcanzar el sitio donde reposaba la bola.

**R** Normalmente las Reglas 20-3c y 20-3d cubrirían los casos (1) y (2), pero estas Reglas no contemplan una situación tal como la descrita. De acuerdo con ello, en equidad (Regla 1-4), en los casos (1) y (2) la bola debe ser colocada en el árbol tan cerca como sea posible del punto de donde fue movida. Alternativamente, el jugador puede elegir proceder directamente bajo la Regla de bola injugable, incurriendo en una penalidad adicional de un golpe bajo la regla 28.

, En la circunstancia (3) el jugador debe proceder de acuerdo con la Regla de bola injugable, incurriendo en un golpe de penalidad adicional bajo la Regla 28. (Revisada)

### **Decisiones relacionadas**

14/7 Golpear la rama de un árbol para mover una bola alojada más arriba en la misma

18-1/9 Bola que se aloja en un árbol y una causa ajena la tira del mismo

## 18-2/30

### **Jugador que manifiesta que procederá de acuerdo con la Regla de bola injugable después considera la posibilidad de jugar la bola como reposa**

**P** La bola de un jugador se encuentra en un mal lie y en tal posición que considera que al acercarse puede mover la bola infringiendo la Regla 18-2. Como está previsto en la Decisión 18-2/27, el jugador puede evitar la penalidad si manifiesta que procederá según la Regla 28. El jugador anuncia que así lo hará, pero cuando alcanza el área donde reposa su bola y al darse cuenta de que la bola no se ha movido, coge un palo y empieza a considerar la posibilidad de jugar la bola como reposa. ¿Cuál sería la decisión si entonces el jugador accidentalmente causa que la bola se mueva?

**R** A pesar del hecho de que el jugador ha manifestado que pretende proceder según la Regla 28, si está claro, por su modo de actuar, que el jugador está considerando jugar la bola como reposa, el Comité debería decidir que el jugador ya no tiene intención de considerar su bola injugable, y por lo tanto, incurriría en un golpe de penalidad bajo la Regla 18-2, si posteriormente causase que se moviera su bola. (Anteriormente 18-2a/27.5)

#### **Decisiones relacionadas**

- 3-3/7.5 Competidor que anuncia su intención de jugar dos bolas; juega la bola original antes de dropar la segunda bola; decide no jugar la segunda bola
- 9-2/13 Jugador que dijo a su contrario que iba a proceder bajo la Regla de obstáculo de agua cambia de idea después de jugar su contrario
- 18-2/12.5 Jugador con derecho a alivio sin penalidad levanta la Bola; decide no aliviarse y desea proceder de acuerdo con la Regla de Bola Injugable
- 28/13 Después de considerar la bola injugable y levantarla, el jugador descubre que estaba en terreno en reparación

## 19-1/7

### **En el green un perro coge o desvía la bola jugada desde el mismo green**

**P** Un jugador juega un golpe en el green y, mientras su bola estaba aún en movimiento, es cogida y llevada o es desviada por un perro. ¿Cuál es la decisión?

**R** Un perro es una causa ajena animada, que es una causa ajena capaz de moverse voluntariamente. Bajo la regla 19-1b, cuando una bola ha sido desviada o detenida por una causa ajena animada (excepto un gusano, insecto o similar) y el golpe ha sido ejecutado en el green, el golpe se cancela y la bola debe ser repuesta y vuelta a jugar. Si la bola no es inmediatamente recuperable se puede sustituir por otra bola. (Revisada)

**Otras Decisiones relacionadas con la Regla 19-1: Ver “Bola Desviada o Detenida: Por Causa Ajena” en el Índice**

### **19-2/1.5**

#### **Bola que se mueve y es detenida accidentalmente por el palo del jugador; el jugador quita el palo y la bola rueda**

**P** La bola de un jugador reposa en una pendiente pronunciada en el recorrido. El jugador se coloca pero, temiendo que la bola pueda moverse, no apoya el palo y no hace nada que cause que la bola se mueva. La bola rueda hacia atrás y es detenida accidentalmente por el palo del jugador. El jugador aparta entonces su palo y la bola rueda hasta abajo de la pendiente. ¿Tiene penalidad de un golpe el jugador bajo la Regla 19-2?

**R** Sí, y la bola debe ser repuesta en el punto donde fue detenida. En estas circunstancias no es de aplicación una penalidad adicional bajo la Regla 18-2 (Bola en reposo movida por el jugador) siempre que el jugador reponga la bola, ya que acciones relacionadas han dado lugar a la infracción de dos Reglas (ver el Principio 4 de la Decisión 1-4/12). Si la bola no es repuesta antes de que el jugador ejecute su siguiente golpe, el hecho de no reponer la bola se considera una acción no relacionada (ver el Principio 5 de la Decisión 1-4/12) y el jugador pierde el hoyo en el Juego por Hoyos (Match Play) o incurre en una penalidad adicional de dos golpes en el Juego por Golpes (Stroke Play) bajo la Regla 18-2, para una penalidad total de tres golpes. (Revisada)

#### **Decisiones relacionadas con la 19-2/1 y la 19-2/1.5:**

18-2/6 Bola que se mueve después de preparar el golpe y es detenida por el palo del jugador

### **19-2/7**

#### **La bola del jugador golpea a su bolsa y después a su caddie**

**P** La bola de un jugador golpea su bolsa que ha sido dejada en el suelo, entonces rebota y da a su caddie. ¿La penalidad es de uno o dos golpes?

**R** Un golpe (Regla 19-2). Como un solo acto resultó en una Regla siendo infringida más de una vez, se aplica una sola penalidad (ver el principio 1 de la Decisión 1-4/12) (Revisada)

### **19-2/10**

#### **Bola detenida o desviada por rastrillo sostenido por el caddie del jugador**

**P** La bola de un jugador reposa en un bunker. Juega y su bola es accidentalmente detenida o desviada por un rastrillo que está siendo sostenido por su caddie. ¿Cuál es la decisión?

**R** Si el caddie de un jugador está sosteniendo o llevando un rastrillo, o el rastrillo está reposando contra su cuerpo, el rastrillo es equipo del jugador (ver Nota 2 de la Definición de Equipo). Consecuentemente, el jugador incurre en la penalidad de un golpe por una infracción de la regla 19-2 y debe jugar la bola como reposa. (Revisada)

**Otras Decisiones relacionadas con la Regla 19-2: Ver “Bola Desviada o Detenida: Por equipo del jugador o compañero”, “Bola Desviada o**

**Detenida: Por el jugador o su compañero” y “Bola Desviada o Detenida: Por el Caddie del Jugador” en el Índice**

**19-5/1.5**

**Bola levantada y repuesta; entonces rueda y golpea a bola en el green**

**P** En el Juego por Golpes, después de un golpe desde el green, un competidor marca la posición de su bola y la levanta del green. Después de reponer la bola, que queda en reposo, y sin hacer nada que cause que la bola se mueva, la bola rueda y golpea la bola de su compañero-competidor, que estaba reposando en el green. ¿Incumple el jugador la Regla 19-5a?

**R** No. El competidor no incurre en penalidad y debe jugar la bola desde su nueva posición. Después de que el competidor ha levantado y repuesto su bola, cualquier movimiento posterior no se considera que sea “después de un golpe” a los efectos de la Regla 19-5a. (Revisada)

**20-1/15.5**

**Lie de la bola alterado en el acto de marcar la posición de la bola**

**P** Como resultado incidental de que un jugador marque la posición de su bola, hay un cambio en el lie de la bola, por ejemplo, con hierba siendo presionada por el peso del marcador de bola, o granos de arena siendo movidos al colocar o quitar un marcador de bola. ¿Está sujeto a penalidad el jugador u obligado a restaurar el lie que tenía antes de marcar la posición de la bola?

**R** No. Si el acto de colocar un marcador de bola mejora el lie la bola, no hay penalidad bajo la Regla 13-2 siempre que la mejora no exceda de lo que es incidental al marcaje de la bola. El jugador debe aceptar cualquier cambio en el lie, se mejore éste o se empeore, e infringiría la Regla 13-2 si crease una ventaja potencial tratando de restaurar el lie (ver la Decisión 13-2/0.5). (Revisada)

**Decisiones relacionadas**

- 13-2/15 Espacio para efectuar el swing mejorado al quitar obstrucción inamovible
- 13-2/15.5 La posición de la bola empeora al quitar una obstrucción; el jugador repone la obstrucción

**20-1/16**

**Método usado para marcar la posición de la bola.**

**P** La Nota a la Regla 20-1 establece que "la posición de una bola que ha de ser levantada debería ser marcada colocando un marcador de bola, una pequeña moneda u otro objeto similar inmediatamente detrás de la bola". ¿Está penalizado un jugador si usa un objeto que no es similar a un marcador de bola o una pequeña moneda para marcar la posición de su bola?

**R** No. La provisión en la Nota a la Regla 20-1 es una recomendación de la mejor práctica, pero no hay penalidad por no actuar de acuerdo con la Nota.

Ejemplos de métodos para marcar la posición de una bola que no están recomendados, pero son permisibles, son los siguientes:

- Colocar el talón de un palo al lado o detrás de la bola;
- Usar un tee;
- Usar un impedimento suelto.
- Trazar una línea, siempre que el green no sea probado (Regla 16-1d) y no se indique una línea de putt (Regla 8-2b). Como esta práctica puede causar daño al green, no es aconsejable.

Sin embargo, bajo la Regla 20-1 es necesario marcar físicamente la posición de la bola. La referencia a una marca existente en el suelo no constituye marcar la posición de una bola. Por ejemplo, no está permitido marcar la posición con referencia a una marca en el green.

Cuando se mueve una bola o un marcador de bola a un lado para evitar que interfiera con la colocación o golpe de otro jugador, el jugador puede medir desde el lado de la bola o el marcador. Para reponer la bola con precisión en el punto del que fue levantada, los pasos usados para mover la bola o el marcador de bola a un lado deberían invertirse. (Revisada)

#### **20-2a/4**

#### **Bola dropada incorrectamente se mueve al preparar el golpe; el jugador levanta después su bola y la dropa correctamente**

**P** Un jugador dropa su bola de otra manera a la prescrita en la Regla 20-2a. Prepara su golpe y causa que la bola se mueva. Se le advierte que ha dropado incorrectamente. Entonces levanta su bola de acuerdo con la Regla 20-6, la dropa correctamente y juega. De acuerdo con la Regla 20-6 el jugador no incurre en penalidad por el dropaje incorrecto. ¿Incurre en penalidad de un golpe por la Regla 18-2 por haber causado que la bola se moviese, aunque la bola fue luego levantada y dropada de nuevo?

**R** Sí. La bola estaba en juego al droparla por primera vez aunque fuera dropada incorrectamente (Regla 20-4). Cuando el jugador causó que se moviese la bola, la penalidad prescrita en la Regla 18-2 era aplicable. (Revisada)

#### **Decisiones relacionadas**

29/4 Dropar la bola en competiciones Foursome

#### **20-3d/1**

#### **Bola colocada rueda al interior del agujero**

**P** A repone su bola en green a un metro del agujero. Sin hacer nada que cause que la bola se mueva, la bola rueda y se introduce en el agujero. ¿Debería ser repuesta la bola o se considera que A ha embocado con su golpe anterior?

**R** La respuesta depende de si la bola, al reponerla, llegó a reposar en el punto en el que fue colocada antes de que empezara a rodar. Si fue así, se considera que A embocó con su golpe anterior. Si no fue así, A está obligado a reponer la bola (Regla 20-3d). Sin embargo, si la bola había estado colgando del borde del agujero cuando fue levantada, las provisiones de la Regla 16-2 prevalecerían sobre las de la Regla 20-3d. (Revisada)

#### **Decisiones relacionadas**

18-1/12 Bola repuesta y en reposo es movida después por el viento

18-2/7 Bola movida por el viento, repuesta

20-4/1 Bola repuesta en el green, pero no se quita el marcador y la bola después se mueve

### 20-3d/3

#### **Bola en rough que se mueve hacia abajo después de preparar el golpe y la bola no permanece quieta al reponerla**

**P** La bola de un jugador está en rough, levantada unos siete centímetros por encima del suelo. Prepara el golpe, lo que causa que la bola caiga unos cinco centímetros y viene a reposar en el punto **X**. El jugador trata de reponer la bola como exige la Regla 18-2 pero la bola cae al punto **X**. De acuerdo con la Regla 20-3d trata de nuevo de reponer la bola, con el mismo resultado. El jugador ahora debe colocar la bola en el punto más cercano, no más cerca del agujero, en el que la bola quede en reposo (Regla 20-3d).

Si el punto más cercano en el que la bola quedará en reposo es el punto **X**, ¿debe colocarla allí el jugador aunque este punto esté verticalmente por debajo de la posición original?

**R** Sí. (Revisada)

#### **Decisiones relacionadas**

18/1 Bola movida verticalmente hacia abajo

### 23-1/7

#### **Impedimento suelto en un obstáculo se mueve al levantar una bola**

**P** Un impedimento suelto en un obstáculo cerca de la bola de un jugador en ese mismo obstáculo se mueve al levantar el jugador su bola de acuerdo con una Regla que obliga a reponer la bola. ¿Está obligado el jugador a reponer el impedimento suelto antes de ejecutar su siguiente golpe?

**R** Sí. Si no lo hace, en equidad (Regla 1-4), el jugador pierde el hoyo en el Juego por Hoyos (Match Play) o incurre en la penalidad de dos golpes en el Juego por Golpes (Stroke Play) sobre la base de que no hacerlo así, de hecho, burla la Regla 13-4c. (Revisada)

### 23-1/8

#### **Quitar impedimentos sueltos probablemente cause que la bola se mueva; Impedimentos sueltos quitados antes de que la bola sea repuesta**

**P** La bola de un jugador reposa en el recorrido contra una rama de árbol rota y en una cama de agujas de pino. Parece probable que la bola se moverá si el jugador mueve la rama del árbol o las agujas de pino.

El jugador entonces levanta la bola, o la bola se mueve, bajo una Regla que exige que sea repuesta. Antes de reponer la bola en el lugar del que fue levantada o movida, el jugador quita la rama de árbol o las agujas de pino sobre los que reposaba la bola. ¿Está permitido?

**R** No. Bajo la Regla 18-2, en el recorrido, un jugador incurre en penalidad si causa que su bola se mueva como resultado de quitar impedimentos sueltos. Sería burlar esta Regla si, antes de que una bola movida o levantada sea repuesta en el punto del que fue levantada o movida, estuviera permitido quitar impedimentos sueltos que hubiesen causado probablemente que la bola se hubiese movido al haberlos quitado. Por lo tanto, en equidad (Regla 1-4), el jugador debería ser penalizado con un golpe.

En tales circunstancias, si un jugador desea quitar los impedimentos sueltos debería hacerlo bien antes de levantar la bola o después de reponer la bola movida o levantada. Si se mueve entonces su bola como resultado de quitar los impedimentos sueltos, el jugador, incurre en un golpe de penalidad bajo la Regla 18-2 y debe reponer la bola.

Esta Decisión no se aplica cuando el jugador debe proceder dropando la bola bajo la regla 20-3c porque es imposible determinar el punto en el que la bola ha de ser repuesta; en esa situación, se aplica la Decisión 23-1/6 y se permite que el jugador quite cualesquiera impedimentos sueltos del área que está preparando para dropar su bola tan cerca como sea posible de donde reposaba. (Revisada)

#### **Decisiones relacionadas con la 23-1/7 y la 23-1/8:**

1-4/5 Para quitar una Obstrucción en un Obstáculo sería necesario Mover un Impedimento Suelto

13-4/16 Quitar un impedimento suelto que cubre una bola que resulta equivocada en obstáculo de agua

13-4/35.7 Jugador que considera su Bola injugable en bunker, levanta su bola y después quita un impedimento suelto situado en el bunker

#### **23-1/12**

#### **Después de preparado el golpe en el green, la bola se mueve al quitar un impedimento suelto**

**P** Después de que un jugador prepara el golpe en el green, un insecto se posa en la bola. El jugador se inclina sobre la bola sin mover sus pies y, al intentar quitar el insecto de la bola, la mueve varias pulgadas. ¿Está sujeto el jugador a la penalidad de un golpe bajo la Regla 18-2?

**R** No. Un insecto es un impedimento suelto – ver Definición de “Impedimento Suelto” y la Decisión 23-1/5.

Bajo la Regla 23-1, un jugador no incurre en penalidad si una bola se mueve en el green mientras él está en el proceso de quitar un impedimento suelto. La Regla 23-1 prevalece sobre la 18-2 en este caso. (Revisada)

#### **Decisiones relacionadas**

13-4/16.5 Insecto volando dentro de un obstáculo de agua

20-1/12 Marcador de bola movido accidentalmente por el jugador después de haber movido impedimentos sueltos

23-1/5 Quitar un insecto de la bola

## 25-2/0.5

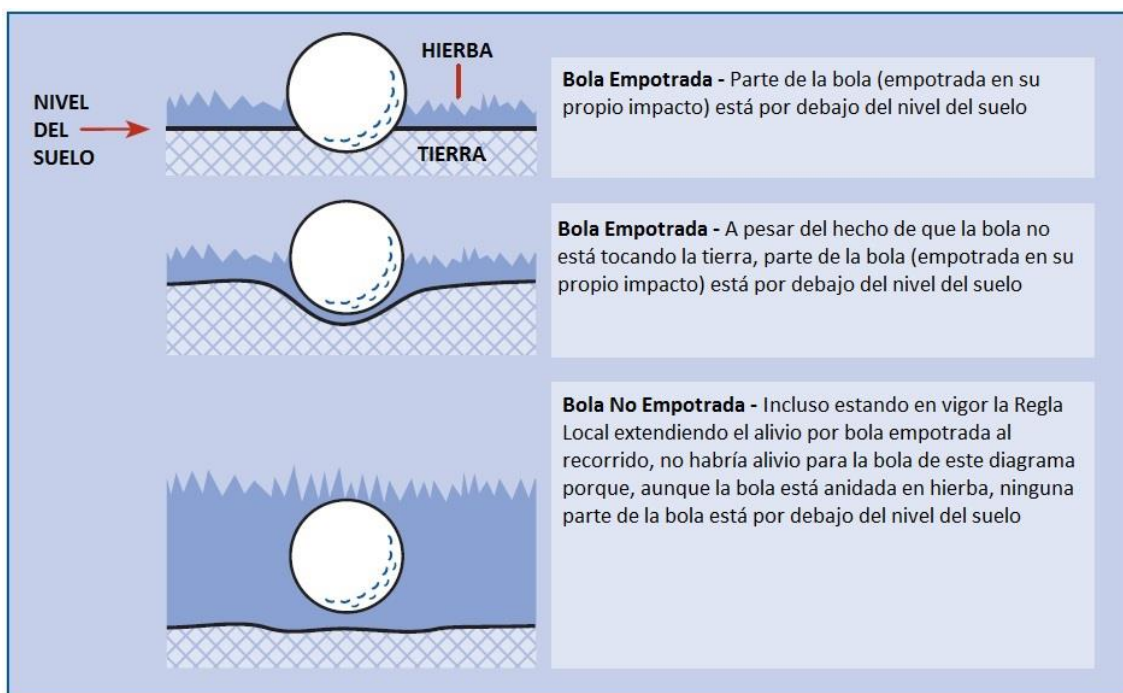
### Cuando una bola está empotrada en el terreno

Una bola solo se considera empotrada en el suelo si:

- el impacto de la bola en el suelo ha hecho un pique,
- la bola está en su propio pique, y
- parte de la bola está por debajo del nivel del suelo

Siempre que se cumplan estos tres requisitos no es necesario que una bola toque la tierra para considerarse empotrada (p.ej. puede haber hierba, impedimentos sueltos o similar entre la bola y la tierra).

Cualquier duda sobre si una bola está empotrada o no debería resolverse en contra del jugador. (Revisada)



## 26-1/10

### Colocar la bola en el talud de un obstáculo de agua, en lugar de droparla, para evitar que ruede al agua

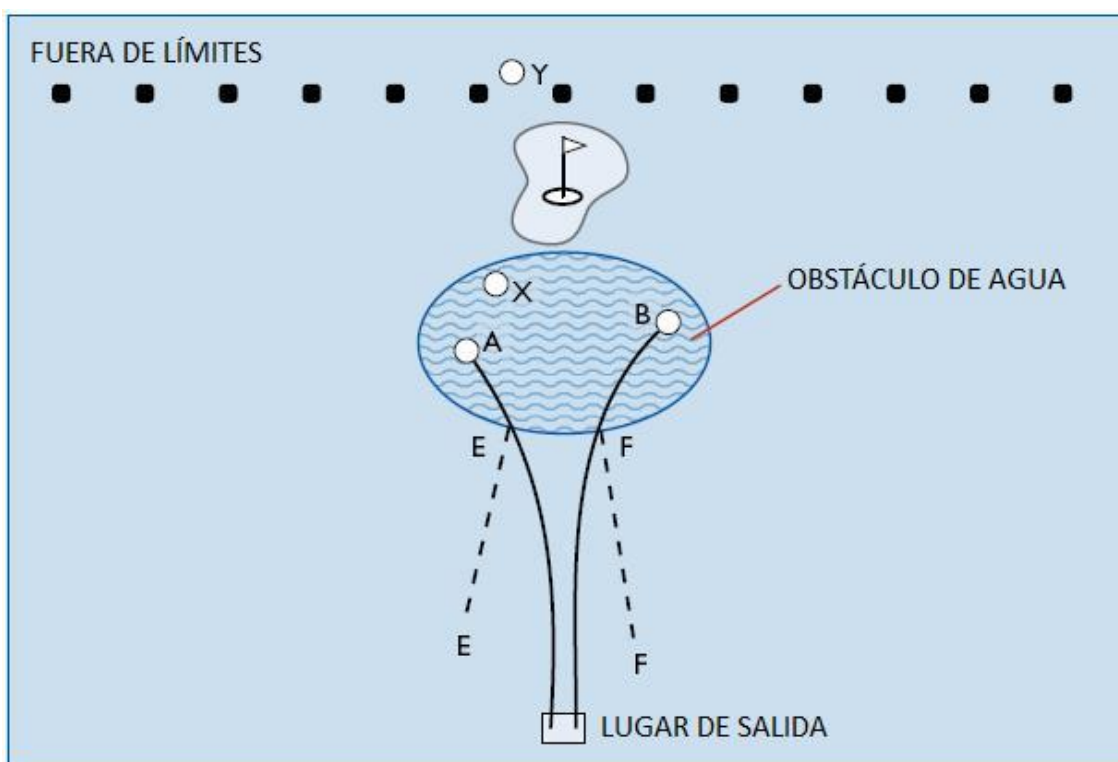
**P** La bola de un jugador está jugable en el talud de un obstáculo de agua. El jugador la envía fuera de límites. Si procede de acuerdo con la Regla 27-1 y dropa una bola en el talud lo más cerca posible de donde la bola original fue jugada, la bola irá seguramente a agua profunda. En estas circunstancias, ¿puede el jugador colocar la bola en lugar de droparla?

**R** No. Sin embargo el jugador no tiene necesariamente que dropar la bola en el obstáculo por la Regla 27-1. Puede aplicarse la penalidad de un golpe de la Regla 27-1 y entonces, con la penalidad adicional de un golpe, poner una bola en juego fuera del obstáculo de acuerdo con cualquiera de las Reglas 26-2b (i) o 26-2b (ii). (Revisada)



## 26-2/1

### Explicación de las opciones de juego de las Reglas 26-2a y 26-2b



En la ilustración, **A** y **B** juegan desde el lugar de salida. La bola de **A** queda en reposo dentro del obstáculo de agua, en el Punto **A**. La bola de **B**, en el Punto **B**. Ambos jugadores eligen jugar desde el obstáculo. **A** no consigue sacar la bola del obstáculo, juega al Punto **X** y su bola no está jugable. **B** juega al Punto **Y**, que está fuera de límites.

Con un golpe de penalidad, **A** puede:

- dropar una bola en el Punto **A** y volver a jugar desde allí, jugando el cuarto golpe (Regla 26-2a (ii)); o
- dropar una bola en cualquier lugar de la línea de Puntos **E-E** y jugar desde allí el cuarto golpe (Regla 26-2a (ii)); o
- jugar otra bola desde el lugar de salida, jugando el cuarto golpe (Regla 26-2a (i)).

Si **A** dropa una bola en el punto **A** y la bola queda en reposo en un lugar desde el cual estima que no puede jugar, puede con un golpe de penalidad adicional, dropar una bola en cualquier punto de la línea discontinua **E-E**, o jugar otra bola desde el lugar de salida, jugando el quinto golpe.

**B**, después de incurrir en la penalidad de un golpe prescrita en la Regla 27-1, puede dropar una bola en el punto **B** y volver a jugar desde allí el cuarto golpe (Regla 26-2b).

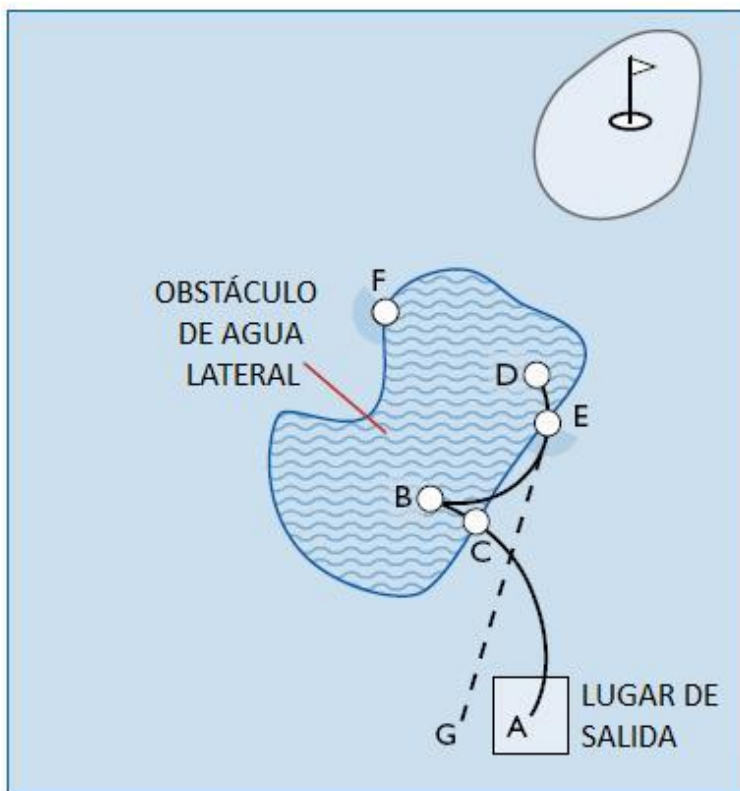
Alternativamente, **B**, después de incurrir en la penalidad de un golpe, prescrita en la Regla 27-1, puede dropar una bola en el punto **B** y decidir no jugarla o decidir no dropar una bola en el punto **B**. En cualquier caso puede:

- con la penalidad adicional de un golpe, dropar una bola en cualquier lugar de la línea de puntos **F-F** y jugar desde allí el quinto golpe (Regla 26-2b (ii)), o
- con la penalidad adicional de un golpe, jugar otra bola desde el lugar de salida, dando el quinto golpe (Regla 26-2b (i)). (Revisada)

## 26-2/2

### Bola jugada desde obstáculo de agua queda en reposo en el mismo obstáculo tras salir del obstáculo

**P** En la ilustración adjunta, un jugador ha jugado una bola desde el punto **A** (el lugar de salida) al punto **B** en el obstáculo de agua lateral. La bola cruzó el margen del obstáculo por última vez por el punto **C**. El jugador elige jugar la bola desde el obstáculo y la juega con éxito sacándola del obstáculo, pero vuelve a entrar en el obstáculo por el punto **E**. La bola queda en reposo en el punto **D** y no está jugable. ¿Qué opciones tiene el jugador?



**R** Bajo la penalidad de un golpe, el jugador, puede:

- dropar una bola en el punto **B** y jugar de nuevo desde allí su cuarto golpe (Regla 26-2a(ii)); o
- dropar una bola en cualquier punto de la línea **E-G** y jugar desde allí su cuarto golpe (Regla 26-2a (ii)); o
- dropar una bola dentro de la distancia de dos palos del punto **E**, no más cerca del agujero, jugando su cuarto golpe (Regla 26-2a(ii)); o
- dropar una bola dentro de la distancia de dos palos del punto **F**, no más cerca del agujero, jugando su cuarto golpe (Regla 26-2a(ii)); o
- jugar otra bola desde el punto **A** (el lugar de salida), jugando el cuarto golpe (26-2a (i)).

El punto **E** es el punto de referencia para proceder bajo la Regla 26-1b o 26-1c, ya que es el punto por donde la bola original cruzó por última vez el margen del obstáculo de agua.

Si el jugador dropa una bola en el punto **B** y la bola queda en reposo en un punto desde donde juzga que no puede jugar, puede, añadiendo una penalidad adicional de un golpe, bien dropar una bola en cualquier punto de la línea **E-G**, bien dropar una bola

dentro de la distancia de dos palos no más cerca del agujero que los puntos **E** o **F**, o bien jugar otra bola desde el punto **A** (el lugar de salida), jugando su quinto golpe. (Revisada)

### **27-2a/1**

#### **Anuncio de bola provisional**

**P** Un jugador golpea su bola que va hacia una zona donde puede estar fuera de límites o perdida fuera de un obstáculo de agua. El jugador dropa otra bola y la juega. La intención del jugador es que la bola dropada sea bola provisional, pero no informa a su contrario, marcador o compañero-competidor que “va a jugar una bola provisional”. En tal situación, ¿pueden las acciones del jugador constituir el anuncio que va a jugar una bola provisional?

**R** No. La Regla 27-2a establece específicamente que el jugador debe anunciar a su contrario, marcador o compañero-competidor que pretende jugar una bola provisional.

La declaración del jugador debe mencionar las palabras “Bola Provisional” específicamente o dejar bien claro que está procediendo de acuerdo con la Regla 27-2a. Por lo tanto, un jugador que no diga nada ha puesto otra bola en juego.

A continuación, hay unos ejemplos que no satisfacen este requerimiento de anunciar una bola provisional:

- (a) "Puede estar perdida. Jugaré otra"
- (b) "Esa puede estar fuera"
- (c) "Será mejor que juegue otra"
- (d) "Nunca la encontraré. Jugaré otra" (Revisada)

### **29-1/5**

#### **Orden de juego si el jugador mueve accidentalmente la bola**

**P** En un Foursome por hoyos (Match Play), un jugador causa que se mueva accidentalmente la bola e incurre en un golpe de penalidad por la Regla 18-2. ¿Quién juega el golpe siguiente, él o su compañero?

**R** El jugador debe jugar el siguiente golpe. Los golpes de penalidad no afectan al orden de juego (Regla 29-1). (Revisada)

### **30/2.5**

#### **Jugador que toca el green al indicar la línea de putt de su compañero y toca su propia línea de putt**

**P** En un Cuatro Bolas por hoyos (Match Play), A y B son compañeros y sus bolas reposan en el green. A toca el green al indicar la línea de putt a B. El punto que toca A está también en su propia línea de putt. ¿Cuál es la decisión?

**R** B está descalificado para el hoyo, por la Regla 8-2b.

A también está descalificado para el hoyo bajo la Regla 16-la por tocar su línea de putt; el hecho de que lo hiciera al indicar la línea de putt para su compañero es irrelevante. (Revisada)

### 31-7a/1

#### **El competidor anota el resultado en un hoyo que no ha terminado**

**P** **A** y **B** son compañeros en un Cuatro Bolas por golpes (Stroke Play). En el hoyo 10, **A** levanta bola y **B** termina con 5 golpes. El marcador anota un 6 para **A** y un 5 para **B**. La tarjeta se devuelve con estos resultados anotados. ¿Se incurre en alguna penalidad por devolver **A** y **B** una tarjeta en la que figura un resultado para **A** en un hoyo que no había terminado?

**R** No. La Regla 31-7a señala que un bando solo infringe la Regla 6-6d, cuya penalidad es la descalificación del bando, si el resultado anotado para el compañero cuyo resultado cuenta es más bajo que el que realmente hizo. El resultado anotado para **A** en el hoyo 10 no era el resultado más bajo en ese hoyo para el bando **A-B**. Por ello no se aplica ninguna penalidad. (Revisada)

#### **Decisiones relacionadas**

32-2a/1 Competición Cuatro Bolas Stableford hándicap; resultados del bando cambiados en un hoyo pero sin ventaja para el bando

### 33-7/4

#### **Modificación de penalidad por entregar tarjeta con resultado erróneo**

**P** Un marcador, inadvertidamente, anotó un 4 a un competidor en un hoyo en el que realmente había hecho un 5. El competidor entregó su tarjeta al Comité sin descubrir el error.

Más tarde, el competidor descubrió el error mientras miraba la pizarra. Inmediatamente lo puso en conocimiento del Comité. Aunque la Excepción de la Regla 6-6d no se aplica al competidor, ¿sería apropiado en estas circunstancias invocar la Regla 33-7 y suprimir o modificar la penalidad de la Regla 6-6d?

**R** No. Una penalidad de descalificación solamente puede suprimirse o modificarse en circunstancias excepcionales. (Revisada)

### 34-1b/7

#### **Resultado equivocado en la vuelta de clasificación descubierto durante la fase por hoyos**

**P** Al terminar la vuelta de clasificación por golpes (Stroke Play) clasificatoria para una competición por hoyos (Match Play), un jugador sin darse cuenta no anotó en un hoyo una penalidad que él sabía que había incurrido. Después de que el jugador había avanzado en la competición por hoyos, se descubrió el error. ¿Qué debería hacerse?

**R** Como el jugador sabía que había incurrido en penalidad antes de devolver la tarjeta de resultados, está descalificado. (Revisada)

### 34-1b/8

#### **Jugador que continuaba en la fase por hoyos es descalificado por resultado erróneo en la vuelta de clasificación**

**P** En una competición en la que el match play sigue a una clasificatoria stroke play, el Comité descubre que **A**, que había llegado a la fase por hoyos (Match Play), había

cometido un error en el resultado resultando en descalificación ¿Cuál es el procedimiento para el Comité con respecto a la competición match play?

**R** El Comité debe determinar el procedimiento a seguir en equidad (Regla I-4). Dependiendo de las circunstancias, las opciones del Comité incluyen:

1. Si la descalificación fue descubierta antes del primer partido de A:
  - a. Si el tiempo lo permite, volver a producir el cuadro de match; o
  - b. Reemplazar a A con el jugador que se considera ahora era el último clasificado; o
2. Si la descalificación fue descubierta mientras que A estaba jugando su primer partido:
  - a. Declarar a su contrario como ganador por abandono; o
  - b. Cancelar todos los partidos, producir un nuevo cuadro de match, y volver a comenzar la competición match play; o
3. Considerar la penalidad de descalificación aplicable sólo desde el momento de su descubrimiento, dando por tanto al siguiente contrario de A una victoria por abandono; o
4. Readmitir al último jugador eliminado por A; o
5. Exigir que todos los jugadores eliminados por A en match play jueguen un desempate para ocupar su posición; o
6. Si la penalidad de descalificación es descubierta después de que A ha ganado la competición match play, cancelar la competición. (Revisada)

### 34-3/1

#### Corrección de decisión incorrecta en el Juego por Golpes

**P** Durante la primera vuelta de una competición por golpes (Stroke Play) a 36 hoyos, un competidor juega una bola equivocada desde un bunker en el hoyo 6, y la bola queda en reposo en el green. Se da cuenta entonces de que ha jugado bola equivocada y corrige su error. El competidor da cuenta de los hechos al Comité antes de entregar su tarjeta y es informado incorrectamente que no ha incurrido en penalidad ya que la bola equivocada fue jugada desde un obstáculo.

Durante la segunda vuelta, el Comité se da cuenta de que se ha equivocado y añade, retroactivamente, al resultado de la primera vuelta del competidor, dos golpes de penalidad en el hoyo 6.

El competidor protesta basándose en que el Comité alcanzó una decisión sobre el tema el día anterior y que, como la Regla 34-3 establece que la decisión del Comité es final, no puede imponer ahora una penalidad.

¿Fue correcto el proceder del Comité?

**R** Sí. De acuerdo con la Regla 34-3, la decisión de un Comité es final en el sentido de que el competidor no tiene derecho a reclamar. Sin embargo, la Regla 34-3 no impide a un Comité corregir una decisión incorrecta e imponer o rescindir una penalidad siempre que no se imponga o se rescinda después de que la competición esté cerrada, excepto en las circunstancias que contempla la Regla 34-1b. (Revisada)

## Decisiones relacionadas

34-1b/1 Resultado entregado sin anotar una penalidad

### 34-3/7

#### **Árbitro determina que el jugador no causó que la bola se moviera; el comité posteriormente cambia la decisión**

**P** La bola en juego de un jugador se mueve y el jugador no está seguro de si ha causado que la bola se mueva infringiendo la regla 18-2. El jugador pide una decisión de un árbitro. Basándose en la evidencia, el árbitro determina que el jugador no causó que la bola se moviese y comunica al jugador que juegue la bola como reposa sin penalidad. Después de que el jugador juegue, el Comité juzga la misma evidencia o evidencia adicional que no estaba disponible en ese momento y determina que el jugador había causado que la bola se moviese. ¿Cuál es la Decisión?

**R** La Regla 34-3 no impide a un Comité cambiar una decisión (ver la Decisión 34-3/1). Como el jugador causó que la bola se moviese, estaba obligado a reponer la bola con un golpe de penalidad bajo la Regla 18-2. Cuando no lo hizo, jugó desde un lugar equivocado. Sin embargo, como el jugador actuó de esta forma siguiendo la indicación de un árbitro, no incurre en la penalidad general bajo la Regla 18 por jugar desde un lugar equivocado. Sin embargo, sí incurre en un golpe de penalidad bajo la Regla 18-2, puesto que causó que la bola se moviera antes de que el árbitro emitiera la decisión. El jugador debe continuar con la bola jugada desde el lugar equivocado. (Revisada)

### 34-3/8

#### **Jugador procede según una Decisión; posteriormente resulta que la versión de los hechos dada por el jugador es incorrecta**

**P** La bola en juego de un jugador se mueve, y el jugador solicita una decisión de un árbitro. Cuando es preguntado, el jugador informa al árbitro que no había causado que la bola se moviera. El árbitro instruye al jugador para que juegue la bola desde su nueva posición sin penalidad. Después de que el jugador juegue, el árbitro se entera de que, de hecho, el jugador había causado que la bola se moviera. ¿Cuál es la Decisión?

**R** Como el jugador causó que la bola se moviera, estaba obligado a reponer la bola con un golpe de penalidad bajo la regla 18-2. Como no lo hizo, jugó desde un lugar equivocado y en Match Play (Juego por Hoyos) pierde el hoyo o, en Stroke Play (Juego por Golpes), incurre en dos golpes de penalidad bajo la Regla 18.

El jugador debe continuar con la bola jugada desde el lugar equivocado excepto que, en Stroke Play (Juego por Golpes), si supone una grave infracción y el jugador todavía no ha jugado desde el siguiente lugar de salida, o en el caso de ser el último hoyo de la vuelta, no ha abandonado el green, el árbitro debe exigir al jugador que cancele el golpe ejecutado con la bola jugada desde el lugar equivocado así como los golpes posteriores y juegue desde la posición original de la bola.

La imposición de la penalidad general en esta situación difiere de lo establecido en la Decisión 34-3/7, ya que, en este caso, el jugador proporcionó la información incorrecta que provocó la decisión incorrecta. El jugador es responsable de proporcionar los hechos correctos al árbitro y está sujeto a penalidad bajo la Regla aplicable si su incorrecta versión de los hechos lo lleva a jugar desde un lugar equivocado. (Revisada)

### **34-3/9**

#### **Resolución de cuestiones de hecho; responsabilidad del árbitro y del Comité**

Resolver cuestiones de hecho, es una de las acciones más difíciles que ha de realizar un árbitro o el Comité en su conjunto. Por ejemplo, estas situaciones incluyen un amplio espectro de incidentes tales como determinar si un jugador ha causado que una bola se mueva (Decisión 18-2/0.5), si un jugador ha jugado desde fuera del lugar de salida (Decisión 34-3/4), si se ha ejecutado un golpe (Decisión 14/1.5), el hoyo en el que se jugó bola equivocada (Decisión 15-1/3) y el estado de un match (Decisión 34-3/5).

En todas las situaciones en las que hay cuestiones de hecho implicadas, la resolución de la duda debe hacerse teniendo en cuenta todas las circunstancias relevantes y valorando el peso de la evidencia, incluyendo el cálculo de probabilidades cuando sea aplicable (Decisión 15-1/3). En caso de que el Comité fuera incapaz de determinar los hechos satisfactoriamente, debe resolver el tema de la forma más justa (Decisión 34-3/5).

Es importante el testimonio de los jugadores implicados y debe ser tenido en cuenta. En algunas situaciones donde los hechos no son decisivos la duda debería resolverse a favor del jugador (Decisiones 15-1/2 y 19-1/4.1); en otros casos la duda debería resolverse en contra del jugador (Decisión 13-4/35.5 y 21/3). No hay una Regla fija para valorar el testimonio de los jugadores o para decidir el valor que debe darse a estos testimonios y cada situación debe ser tratada por sí misma. La solución correcta depende de las circunstancias de cada caso y debe dejarse a juicio del árbitro o del Comité en su conjunto.

El testimonio de aquellos que no son parte de la competición, incluyendo espectadores, debe ser aceptado y evaluado (Decisión 27/12). También es conveniente utilizar la cobertura de la televisión y medios similares como ayuda para resolver dudas.

Es importante que cualquier cuestión de hecho se resuelva en el plazo adecuado, para que la competición pueda seguir adelante de forma ordenada. Por tanto, el árbitro puede verse limitado a evaluar la evidencia disponible para él en el plazo adecuado. Cualquier decisión de este tipo está siempre sujeta a una revisión posterior por el árbitro, o por el Comité en su conjunto en caso de que llegue a aparecer cualquier prueba adicional.

Si un árbitro emite un veredicto, el jugador está autorizado a proceder basándose en esa decisión, ya sea una interpretación de las Reglas de Golf (Decisión 34-3/1.5) o una resolución de una cuestión de hecho (Decisión 34-3/7). En las situaciones en las que concurran cualquiera de ambas circunstancias, si la decisión resulta ser incorrecta, el Comité puede tener autoridad para realizar una corrección (Decisión 34-3/1 y 34-3/7). No obstante, en todas las circunstancias, incluyendo tanto el Juego por Hoyos (Match Play) como el Juego por Golpes (Stroke Play), el árbitro o el Comité están limitados en su capacidad de hacer correcciones a las orientaciones contenidas en las Decisiones 34-2/5, 34-2/6, 34-2/7, 34-3/3 y 34-3/3.3. (Revisada)