

DICCIONARIO DE GOLF

ACE: Hoyo en un solo golpe.

AGUJERO: Lugar donde el jugador pretende meter la bola. Su diámetro es de 108 mm. Y por lo menos 100 mm. de profundidad.

ALBATROS: Resultado de tres golpes menos del par del hoyo.

ALL SQUARE: Empate.

APPROACH: Tiro corto de aproximación al green. Se ejecuta con el sand wedge, que se utiliza para sacar la bola de los bunkers cercanos al green, y el pitch wedge, que se utiliza para hacer tiros un poco más largos desde calle.

ÁRBITRO: Persona designada por el Comité para acompañar a los jugadores a fin de decidir las cuestiones de hecho y aplicar las Reglas del Golf.

IR ARRIBA: Se utiliza este término cuando se va ganando el partido.

BACKSPIN: Efecto de retroceso que se imprime a la bola. Una vez que la bola vota sobre el terreno, regresa en sentido opuesto a la trayectoria del golpe.

BACKSWING: Parte inicial del swing en la que se realiza el movimiento de subida del palo, para acto seguido golpear la bola.

BAJO PAR: Número de golpes que realiza un jugador por debajo del par del campo.

BANDO: Dos o más jugadores que son compañeros.

BARRAS: Marcas que se colocan en los tees que indican las zonas de salida.

BIRDIE: Puntuación de un golpe bajo el par del hoyo.

BOGEY: Puntuación de un golpe sobre el par del hoyo.

BOLA EMBOCADA: Bola que reposa en la circunferencia del agujero y toda ella se encuentra por debajo del borde del mismo.

BOLA PROVISIONAL: Bola jugada desde el mismo sitio que la jugada anteriormente, cuando ésta se considera que puede estar perdida o fuera de límites.

BUNKER: Depresión del terreno en el que la césped o el terreno han sido sustituidos por arena o similar y ejerce de obstáculo en el campo.

CADDY: Persona que lleva los palos de un jugador durante el juego y le aconseja de acuerdo con las Reglas.

CAÍDA: Inclinación del terreno.

CALLE: Área de césped fino y raso situada entre el tee y el green, limitada bien por zonas de hierba más alta, conocidas como semi-rough, o totalmente silvestres conocidas como rough.

CAMPO: Es toda el área dentro de cualquier límite establecido por el Comité.

CHIP: Tiro de aproximación bajo y corto, golpeado para que la bola ruede hacia el hoyo.

CHULETA: Trozo de césped que se arranca con la cabeza del palo al golpear la bola.

CORBATA: Movimiento de la bola alrededor del hoyo sin entrar en él.

DADA: Bola que ha quedado tan cerca del agujero que el contrario considera que el par es infalible y no lo hace jugar.

DOBLE BOGEY: Resultado de dos golpes por encima del par del hoyo.

DOBLE EAGLE: Resultado de tres golpes por debajo del para del hoyo.

DOG LEG: Diseño de un hoyo en ángulo (izquierdo o derecho). Un hoyo hace dog leg cuando no es recto, sino que gira a la derecha o a la izquierda.

DRAW: Golpe que se juega intencionadamente apuntando a la derecha del lugar deseado y el efecto de la bola la lleve hacia la izquierda y alcance el objetivo deseado.

DRIVE: Golpe largo ejecutado desde el tee de salida.

DROPAR: Reposición de una bola, por irse fuera de límites o por aplicación de una Regla, dejándola caer al suelo con el brazo extendido a la altura del hombro, una vez autorizado a levantarla con penalidad o sin ella.

EAGLE: Puntuación de dos golpes bajo el par de hoyo.

E.G.A.: European Golf Association.

ESTACAS: Indican obstáculos según el recorrido; blancas: fuera de límites; azules: terreno en reparación; rojas: agua lateral; amarillas: agua frontal.

FADE: Golpe que se juega intencionadamente apuntando a la izquierda del lugar deseado y el efecto de la bola la lleve hacia la derecha y alcance el objetivo deseado.

FAIRWAY: Denominación en inglés de calle.

FINNENGAN: Repetición del golpe de salida pudiendo elegir entre cualquiera de los dos golpes.

FOLLOW THROUGH: Fase del swing posterior al impacto de la bola.

FOURSOME: Fórmula de juego por parejas en la que cada bando juega una sola bola, con salidas y golpes alternos.

FUERA DE LÍMITES: Terreno donde el juego está prohibido. Está señalizado con barras blancas.

GOLPE: Movimiento del palo hacia la bola con la intención de golpearla y moverla, por lo que si un jugador detiene voluntariamente la bajada del palo antes de alcanzar la bola, se considera que no he ejecutado un golpe.

GRAND SLAM: Los cuatro torneos más importantes del año: PGA, Masters Augusta, Open USA y Open Británico.

GREEN: Área de césped especialmente raso en la que se encuentra el hoyo. Está separado de la calle por una franja de césped de altura intermedia. Este terreno del hoyo que está preparado especialmente para el putt.

GREENSOME: Fórmula de juego por parejas en la que salen ambos de cada hoyo, eligen la mejor colocada y la siguen jugando a golpes alternos.

GREENSOME – CHAPMAN: Fórmula de juego por parejas en la que cada tee salen ambos, cada jugador juega el segundo golpe con la bola de su compañero y para el

tercero se escoge una de las dos, que se sigue jugando hasta concluir el hoyo o golpes alternos.

GRIP: Forma en la que un jugador sujeta o empuña el palo. También es la empuñadura del palo.

GROSS STORE: Total del store antes de restarle el handicap.

HALVED: Propuesta de empate en el juego por hoyos.

HANDICAP: Número de golpes de ventaja certificados por la Federación que tiene un jugador sobre otro o sobre el campo de acuerdo con su habilidad. Este sistema resta golpes de las puntuaciones del jugador menos experimentado y hace posible que personas de distinto nivel puedan competir en condiciones de igualdad teórica. Se basa en la puntuación media obtenida por un jugador en un campo estándar.

HANDICAP EXACTO E.G.A.: Nivel de juego de un jugador en un campo con valoración Slope 113. Sirve como base para calcular el hándicap de juego E.G.A. Puede ser de hasta dos cifras con un decimal.

HANDICAP DE JUEGO E.G.A.: Número de puntos que recibe un jugador de acuerdo con su hándicap exacto E.G.A. y la dificultad del recorrido del campo según las barras de salida elegidas para jugar.

HONOR: Tiene el honor el jugador que debe jugar primero en el tee por tener el hándicap más bajo en el tee del hoyo uno y por tener el mejor resultado en el resto de los hoyos.

HOOK: Bola que sale en dirección al objetivo y hace un fuerte efecto hacia la izquierda.

JUEGO CORTO: Abarca todos los golpes de approach a green y el putt.

LICENCIA: Documento oficial que acredita a un jugador como inscrito en una Federación o Asociación de Golf. En España es obligatorio tener la licencia de la Real Federación Española de Golf para poder jugar en un campo homologado.

LIE: Lugar donde reposa la bola.

LINKS: Conjunto de un recorrido de golf: fairways, greens, roughs, etc.

LOFT: Grado de inclinación de la cara del palo con respecto a la posición vertical. El loft aumenta con el número de los hierros, favoreciendo una mayor altura en la trayectoria de la bola y una menor distancia.

MADERAS: Palo con la cabeza voluminosa y redondeada, diseñado originalmente para dar golpes desde el tee de salida. Recibe su nombre del material con el que se construían tradicionalmente aunque desde mediados de los años ochenta el material más empleado en su fabricación es el metal.

MARCAR: Identificar el punto donde reposa la bola en el green, o en otro lugar permitido por las reglas, cuando el jugador tiene intención de levantarla.

MATCH – PLAY o JUEGO POR HOYOS: Modalidad de juego donde gana el hoyo el jugador o bando que hace menos golpes en ese hoyo. Los hoyos ganados se suman y los hoyos perdidos se restan de manera que el recuento de los hoyos se lleva por "x hoyos arriba, abajo o empatados". Se declara vencedor el que haya ganado más hoyos a su contrario.

MEDAL PLAY: Partido por golpes entre un número indeterminado de jugadores. El vencedor es el que realiza la vuelta en el menor número de golpes.

MULLIGAN: Opción que se da en los partidos amistosos de repetir la salida en el primer hoyo. No está contemplada en las reglas de golf, puesto que se trata de una costumbre amistosa.

NET (Resultado neto): Puntuación de un jugador en un hoyo o en un recorrido una vez descontado el handicap.

NO PASAR EL CORTE: Quedar eliminado del torneo cuando se hace un resultado demasiado alto que supera el baremo establecido por la organización.

OBSTÁCULO DE AGUA: Es cualquier mar, lago, estanque, río, zanja, zanja de drenaje superficial u otro cauce abierto de agua (contenga agua o no) y cualquier otra cosa de naturaleza similar en el campo.

ORDEN DE JUEGO: La persona más alejada del hoyo es la que juega primero.

PALO: Instrumento con el que se golpea la bola de golf desde el lugar de salida hasta que es introducida en el hoyo. Consta de tres partes: cabeza, varilla y empuñadura.

PAR: Puntuación media para un hoyo.

PARTIDO: competición en la que se enfrenta jugadores o equipos. Puede ser individual, threesome, foursome, greensome, tres bolas, mejor bola o cuatro bolas.

PATEAR: Efectuar un golpe con el putt.

PITCH: Golpe con trayectoria parabólica muy pronunciada, que se efectúa con la intención de que la bola frene nada más caer en el green.

PITCH & PUTT: Instalación de juego de par 3.

PIQUE: Pequeño hundimiento en la superficie del green causado por el bote de la bola al aterrizar en él.

PRO-AM: Modalidad de competición en la que forman equipo un profesional y uno o varios amateurs.

PUTT: Golpe dado con el putter que se suele realizar en el green con la intención de embocar la bola en el hoyo. Es un tiro raso de precisión, en el que haya que tener en cuenta la caída del green, entre otros factores.

PUTTER: Palo empleado para patear.

R.F.E.G.: Real Federación Española de Golf.

RECORRIDO: Es todo el área del campo, excepto:

- El lugar de salida y el green del hoyo que se está jugando
- Todos los obstáculos del campo.

ROUGH (Raf): Zona del hoyo donde la hierba no está segada a ras, siendo más alta que la que hay en las calles.

SCRATCH: Competición en la que se tienen en cuenta los resultados brutos para establecer la clasificación.

SISTEMA SLOPE: Sistema en vigor en todos los campos de golf españoles que intenta igualar los hándicaps de juego de todos los jugadores participantes en una competición, de manera que a cada handicap exacto le puede corresponder un handicap de juego inferior o superior al exacto, según la valoración slope del campo declare que ese campo es más fácil o más difícil respectivamente comparado con el par del campo.

STORE NETO: Store total cuando ya se ha restado el handicap.

SCRAMBLE: Fórmula de juego por equipos de dos o más jugadores. Salen todos del tee, eligen la bola mejor colocada y desde este punto, vuelven a jugar todos el siguiente golpe, y así sucesivamente hasta acabar cada hoyo.

SLICE: Bola que sale en dirección al objetivo y toma un fuerte efecto hacia la derecha.

STABLEFORD: Fórmula de juego en la que en cada hoyo se puntúa con relación al par: 1 punto para el bogey, dos para el par, tres por el birdie, cuatro por el eagle.

STANCE: Posición que adquiere el jugador frente a la bola para realizar el golpe.

SWING: Movimiento del palo para golpear a la bola de golf o para ensayar.

TARJETA: Se utiliza para anotar los resultados de cada hoyo.

TEE: Soporte, normalmente de madera o de plástico, para acomodar la bola en el tee de salida.

TEE DE SALIDA: Área de césped muy raso desde el cual se inicia el juego en un hoyo.

THREESOME: Un partido en el que un jugador juega contra dos y cada bando juega una bola.

TOPAR: Golpe defectuoso resultado de golpear la bola en su parte superior haciendo que salga rasa.

WEDGE: Nombre genérico que se aplica a los palos usado en el juego corto: pitching wedge, lob wedge, sand wedge (blaster). Se caracterizan por ser hierros cortos y tener la cara muy abierta, por lo que permite elevar más la bola.