

REGLAS ESPECÍFICAS DEL SCRAMBLE



- **Todos los Jugadores** salen en cada hoyo con **su propia bola**.
 - Para el siguiente golpe se elige la **bola más conveniente** de las que se hayan jugado.
 - **Desde ese punto, vuelven a jugar todos los Jugadores** y así sucesivamente hasta acabar el hoyo. El número de golpes, para cada hoyo, será el de la primera bola que entre en el agujero.

 - **En la calle**, todos los Jugadores jugarán el siguiente golpe **colocando la bola**, no más lejos de una tarjeta, sin acercarse al hoyo, de lugar donde reposaba la bola escogida.

 - **En el agua**, a elección de los jugadores, se procederá bajo la **Regla 26** o se jugará la bola desde el obstáculo. Si se juega la bola desde el obstáculo, el resto de jugadores droparán las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, sin perjudicarse por la huella de golpe recién jugado por el compañero desde la misma posición, en cuyo caso deberá volver a dropar.

 - **En el bunker**, ésta se jugará como quede, colocando las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, rehaciendo el lugar de reposo de la bola recién jugada por el compañero desde la misma posición.

 - **En el rough**, ésta se jugará como quede, dropando las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, sin perjudicarse por la huella del golpe recién jugado por el compañero desde la misma posición, en cuyo caso deberá volver a dropar.
 - Jugar antes o después la bola escogida es opción libre del equipo, pero cuando ésta esté en el rough o en un obstáculo, no podrá ser movida.

 - **En el Green**, las restantes se colocarán en el lugar más próximo posible a donde estaba la original.
 - Es obligatorio que cada Jugador juegue su propia bola.
-

